



V1.5 Guia do Usuário

VST RACK ELEMENTS

Sumário

| | |
|--|----|
| Introdução..... | 2 |
| Manuais..... | 2 |
| AVISO..... | 2 |
| Operações Básicas..... | 3 |
| Iniciando o VST Rack V1.5..... | 3 |
| Operando o Software..... | 3 |
| Sobre os Arquivos..... | 4 |
| Configuração de janela..... | 5 |
| Área da ferramenta..... | 5 |
| Menu Lateral..... | 6 |
| Janela MAIN..... | 8 |
| Rack..... | 8 |
| Atribuindo um novo plug-in..... | 11 |
| Janela plug-in..... | 14 |
| Área da ferramenta..... | 14 |
| A, B, C, D, ALL INPUT, ALL OUTPUT..... | 17 |
| Janela SCENE..... | 19 |
| Janela List..... | 19 |
| Janela Recall Safe/Focus..... | 22 |
| Recall Safe..... | 22 |
| Focus..... | 23 |
| A, B, C, D, Overview..... | 25 |
| Janela SETTINGS..... | 26 |
| Janela Latency Group..... | 26 |
| Janela MIDI Remote..... | 29 |
| Janela Hardware..... | 32 |
| Preferences..... | 34 |

Introdução

O VST Rack Elements é um produto de software host de plug-in para Mac e PCs com Windows que processa áudio usando uma ampla variedade de efeitos de plug-in VST, como atrasos, maximizadores, reverbs e muito mais. Este software usa o amplamente reconhecido mecanismo de áudio Steinberg apresentado no Nuendo e no Cubase, oferecendo aos engenheiros de som um ambiente de plug-in VST estável com alta qualidade de áudio.

Manuais

- **Guia de instalação do VST Rack Elements V1.5 (PDF)**
Descreve como instalar o VST Rack Elements V1.5.
- **Guia do Usuário do VST Rack Elements V1.5 (este manual)**
Descreve todos os itens necessários para configurar e operar o VST Rack Elements V1.5.
- **Referência de plug-ins do VST Rack Elements V1.5 (PDF/HTML)**
Descreve os Parâmetros do plug-in em detalhes.

AVISO

- Este software e o Guia do Usuário são os direitos autorais exclusivos da Yamaha Corporation.
- Cópia deste software ou a reprodução deste Guia do Usuário no seu todo ou em parte, por qualquer meio, é expressamente proibida sem o consentimento por escrito do fabricante.
- A Yamaha Corporation não se responsabilizará por qualquer resultado ou efeito que ocorra devido ao uso deste software ou deste Guia do Usuário.
- Consulte o seguinte URL para obter informações sobre alterações no software do sistema ou em algumas funções e especificações como resultado de atualizações para a versão do aplicativo.
<https://www.yamahaproaudio.com/>
- As ilustrações e telas conforme mostradas neste Guia do Usuário são apenas para fins de instrução. Portanto, sua aparência pode ser diferente das especificações reais. A tela também inclui plug-ins que não estão incluídos nos VST Rack Elements V1.5.
- Exceto conforme permitido pelas leis de direitos autorais e outras leis relevantes, como cópia para uso pessoal, é proibida de reproduzir ou desviar os dados de música/som que são vendidos e/ou fornecidos pela Steinberg, Yamaha e terceiros sem a permissão do detentor dos direitos autorais. Ao utilizar o conteúdo, consulte um especialista em direitos autorais.
- Steinberg e VST são marcas registradas da Steinberg Media Technologies GmbH (doravante referida como "Steinberg").
- Windows é uma marca registrada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.
- Mac é uma marca registrada da Apple Inc. registrada nos Estados Unidos e em outros países.
- Nomes de empresas e nomes de produtos que aparecem neste Guia do Usuário são marcas registradas ou marcas comerciais dessas empresas.
- Este Guia do Usuário fornece as Especificações mais atuais no momento da sua publicação. A última versão está disponível para download no site da Yamaha.



Para obter informações sobre como fazer conexões ao usar esse aplicativo, consulte o manual do dispositivo que está sendo conectado.

Operações Básicas

Iniciando o VST Rack V1.5



1. **Clique duas vezes no ícone na área de trabalho para iniciar o VST Rack V1.5.**
Se for encontrada uma licença na inicialização, a janela MAIN será exibida.



- Se uma licença não for encontrada na inicialização, a janela de erro do Steinberg Activation Manager será exibida e o aplicativo será fechado. Ative uma licença válida e reinicie o aplicativo.
- Você também pode iniciar o aplicativo clicando (ou clicando duas vezes) em um arquivo do projeto (com a extensão .vstrack) criado no VST Rack. O VST Rack inicia e o arquivo é carregado.



- Ao iniciar pela primeira vez, ou quando um novo plug-in é adicionado, leva algum tempo para o aplicativo iniciar.
- Ao usar um Mac, a entrada do microfone deve ser permitida em "Preferências do sistema" > "Segurança e privacidade" > "Privacidade". Após iniciar o VST Rack, você poderá ser solicitado a permitir o acesso ao microfone.

Operando o Software

- Alguns Botões e Controles Deslizantes/faders de cada software podem ser retornados para os valores padrão mantendo pressionada as tecla [Ctrl]/[command] e clicando-as.
- Alguns Botões e Controles Deslizantes/faders em cada software podem ser ajustados com precisão mantendo a tecla [SHIFT] enquanto os arrasta.

Sobre os Arquivos

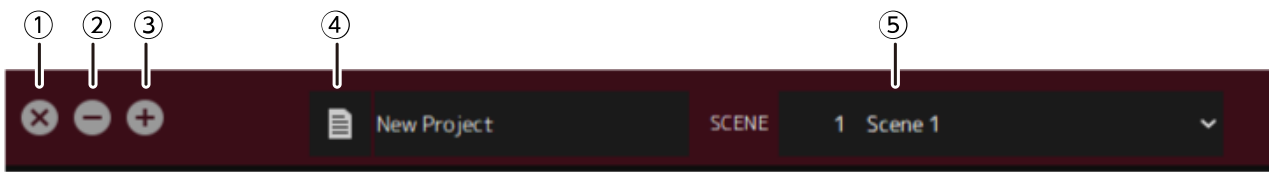
Os seguintes arquivos são usados no VST Rack.

- **Arquivos do projeto (extensão `.vstrack`):** Arquivos que contêm todas as definições do VST Rack
- **Pré-configurações do rack (extensão `.rackpreset`):** Arquivos que contêm configurações de plug-in e os valores dos parâmetros de cada plug-in e ganhos de entrada/saída do rack

Configuração de janela

Área da ferramenta

Exibe as informações da janela do VST Rack V1.5 e da cena.



① Botão [X]

Sai do VST Rack.

Se o conteúdo estiver sendo editado, uma caixa de diálogo será exibida perguntando se você deseja Salvar.

② Botão [-]

Minimiza a janela do VST Rack.

③ Botão [+]

Maximiza a janela do VST Rack.

④ Botão File

Abre o Menu arquivo.

Menu Arquivo

| Botão | Tecla de atalho | Descrição |
|-----------------|---|--|
| New: | - | Cria um novo arquivo de projeto. Selecione o número de racks para usar (16 racks, 32 racks, 48 racks ou 64 racks) no submenu. |
| Open: | Windows: [Ctrl] + [O] Mac: [command] + [O] | Abre um arquivo de projeto salvo. AVISO Se você abrir um projeto que contém um plug-in que não esteja instalado em seu computador, esse plug-in não será atribuído ao slot. Se você sobrescrever e salvar o projeto, as informações de atribuição desse plug-in serão perdidas. Esteja particularmente ciente disso para projetos que são utilizados em diversos ambientes de computadores. |
| Save: | [Ctrl]/[command]+[S] | Sobrescreve e salva o arquivo do projeto. |
| Save As: | [Ctrl]/[command]+[A] | Salvar o arquivo do projeto como um arquivo separado. |
| About: | - | Exibe uma janela com as informações da versão para o VST Rack. |
| Exit: | [Ctrl]/[command]+[Q] | Sai do VST Rack. |

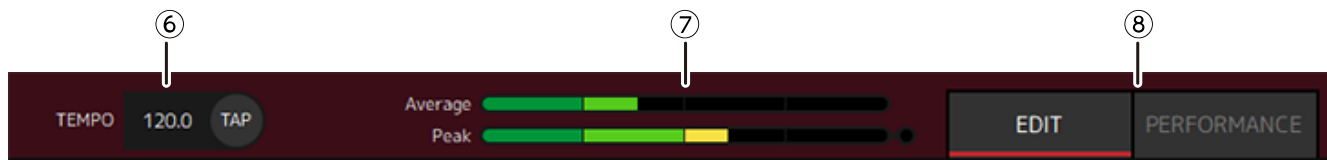
⑤ SCENE

Exibe a cena atual.

Você pode recarregar uma cena do menu pop-up que é exibida quando clicar aqui.



Em SETTINGS, você poderá configurar as definições para que o diálogo de confirmação de recall não seja exibido.



⑥ TEMPO

Clique duas vezes para inserir o tempo. Se você clicar no botão [Tap], a caixa de diálogo [Tap Tempo] será exibida. Clique com o mouse ou use a barra de espaço no teclado para inserir o tempo no diálogo [Tap Tempo].

⑦ Medidores de desempenho

| | |
|---------------------------|---|
| Average (carga média) | Exibe verde até 25%, amarelo-verde até 50%, amarelo até 75% e laranja até 100%. |
| Peak (pico em tempo real) | A luz vermelha no lado direito acende quando o pico é excedido. |



A luz vermelha do peak (pico do tempo real) permanecerá ligada até você clicar no medidor de desempenho.

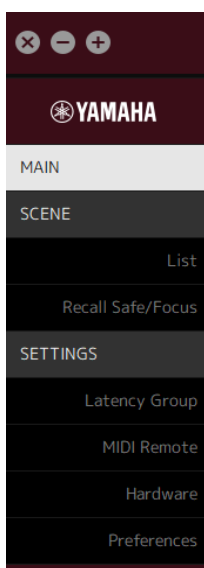
⑧ Botões [EDIT]/[PERFORMANCE]

Alterna entre o modo EDIT e o modo PERFORMANCE.

No modo EDIT, todos os parâmetros podem ser editados. Enquanto no modo EDIT, a cor de fundo é vermelha.

No modo PERFORMANCE, qualquer edição que interrompa o áudio não será possível.

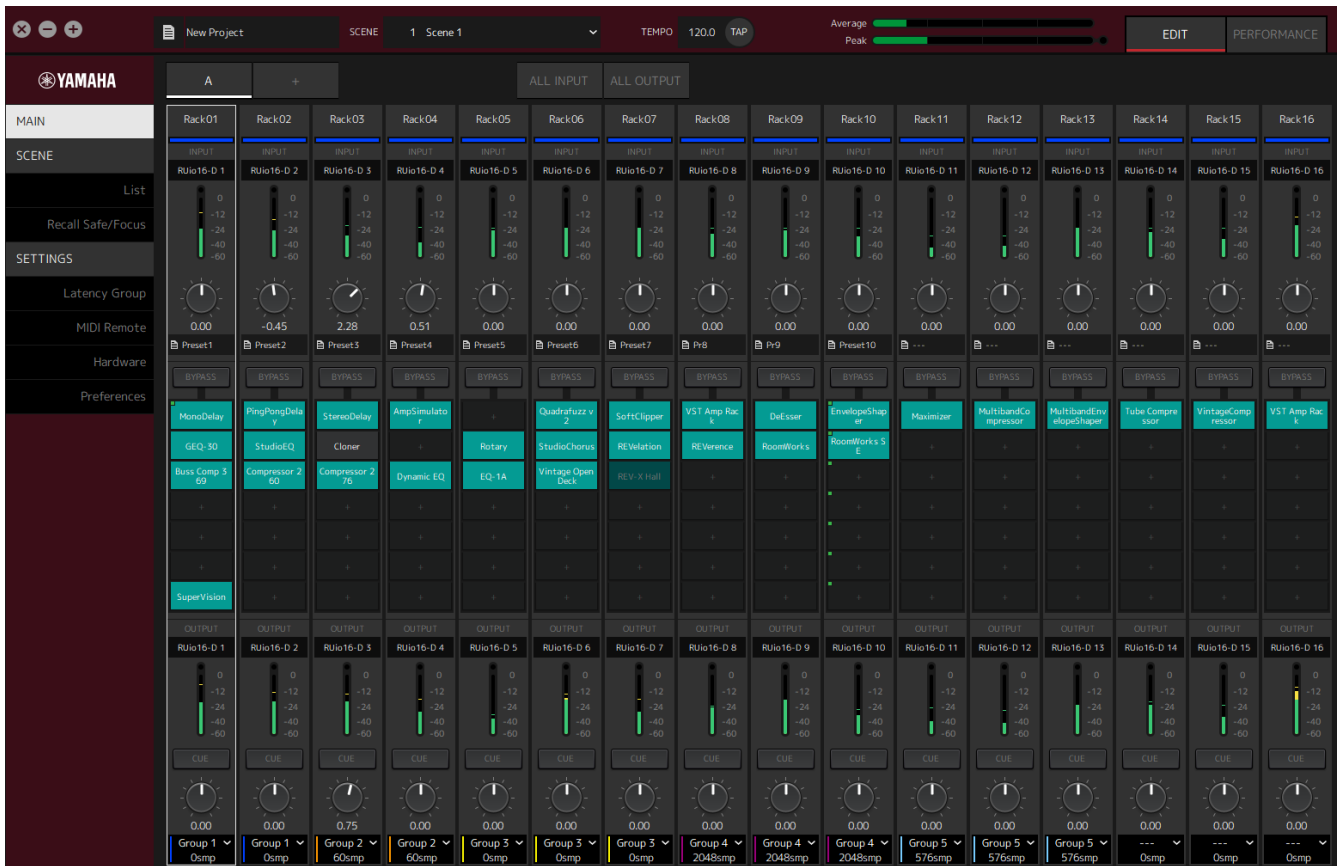
Menu Lateral



| Botão | Tecla de atalho | Descrição |
|------------------|----------------------|--|
| [MAIN] botão | [Ctrl]/[command]+[1] | Alterna a visualização para a janela MAIN. |
| [SCENE] botão | [Ctrl]/[command]+[2] | Alterna a visualização para a janela SCENE. |
| [SETTINGS] botão | [Ctrl]/[command]+[3] | Alterna a visualização para a janela SETTINGS. |

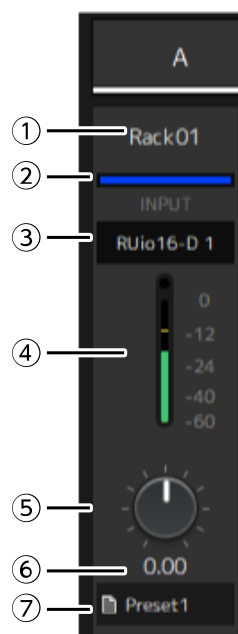
Janela MAIN

A janela MAIN é equivalente ao console em um mixer padrão. Na janela MAIN, a entrada/saída de áudio é manuseada em unidades chamadas racks.



Rack

Um rack é equivalente a um módulo do canal em um mixer padrão. Os sinais de áudio são processados ao longo do caminho do sinal desde o topo da janela até a parte inferior da janela.



① Nome do rack

Mostra o nome do rack. Clique duas vezes para editar o nome.

② Cor do rack

Você pode especificar a cor para cada rack. Clique para exibir a paleta de cores.

③ Canal de entrada

Mostra o canal de entrada que foi definido para o rack.

④ Medidor de entrada

Mostra o nível do sinal de entrada para o rack.

⑤ Botão de ganho de entrada

Ajusta o ganho de entrada. Arraste para alterar o valor de ganho.

⑥ Valor de ganho de entrada

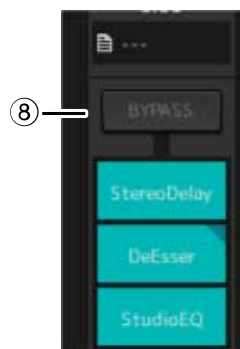
Mostra o valor de ganho de entrada. Clique duas vezes para inserir um valor.

⑦ Rack pré-definido

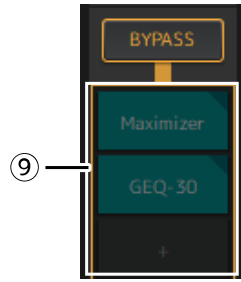
Mostra o nome pré-definido, se uma predefinição estiver sendo usada no rack. Clique para exibir o menu a seguir.

Menu de rack pré-definido

| Definição | Descrição |
|------------------|--|
| Load Rack Preset | Carrega uma predefinição. |
| Save Rack Preset | Salva o estado atual do rack como uma predefinição. |
| Factory Preset | Carrega uma predefinição que foi preparada com antecedência. |

**⑧ Botão [BYPASS]**

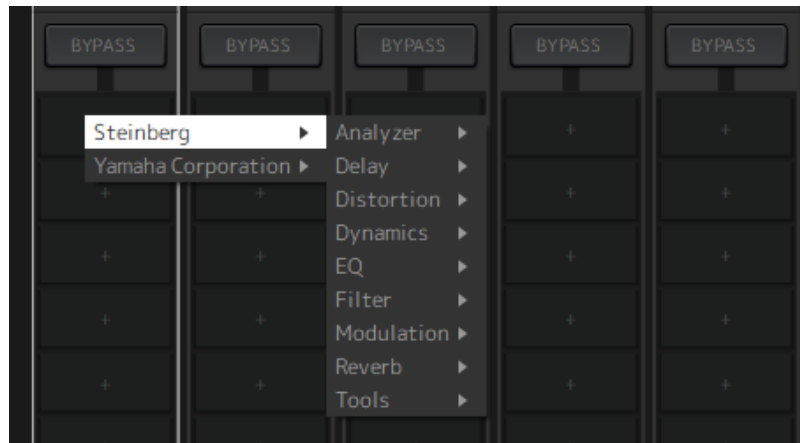
Liga/desliga o bypass para todo o rack. Clique no botão para selecionar ligar/desligar. Quando a função de bypass estiver ativada, o botão ficará fechado em uma frame laranja.



⑨ **Slots de plug-in**

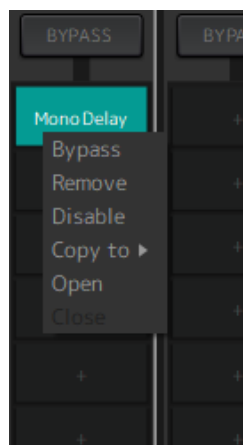
Exibe os nomes dos plug-ins atribuídos ao rack. Você pode configurar os plug-ins.

Atribuindo um novo plug-in



Clique com o botão esquerdo em um slot vazio para exibir a lista de plug-ins. Arraste o mouse através da lista e clique no nome do plug-in desejado para atribuir esse plug-in ao slot.

Plug-ins Bypassing, Remoção, Desativação, Cópia, Abertura e Fechamento



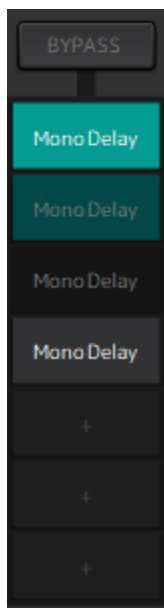
Clique com o botão direito do mouse em um nome de plug-in para exibir o menu plug-in. Arraste o mouse através do menu e clique na operação desejada.

Menu do plug-in

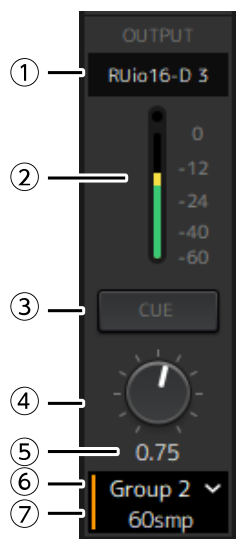
| Definição | Descrição |
|------------------|---|
| Bypass | Liga/desliga o bypass para plug-ins individuais. Você pode realizar a mesma operação colocando o cursor sobre o nome do plug-in e, em seguida, segurando a tecla [Alt]/[option] enquanto clica. |
| Remove | Remova o plug-in do slot. |
| Disable (Enable) | Ativa/desativa plug-in individuais. |
| Copy to | Copia o plug-in. O conteúdo a ser copiado também inclui os valores dos parâmetros que já foram manipulados. Você também pode copiar um plug-in segurando [Ctrl]/[option] enquanto arrasta. |
| Open | Abre a janela para edição de plug-ins (janela plug-in). Você pode executar a mesma operação clicando duas vezes no nome do plug-in. |
| Close | Fecha a janela plug-in. Você também pode fechar a janela plug-in clicando em (x) na parte superior da janela. |

Exibição do plug-in

Quando o Recall Safe é ativado para um plug-in, o indicador no canto superior esquerdo acende. Você pode ligar/desligar o bypass para cada plug-in pressionando a tecla [Alt]/[option] e clicando com o botão esquerdo. Além disso, você pode clicar com o botão esquerdo para exibir uma lista de plug-in que podem ser atribuídos. Arraste um plug-in para movê-lo.



| | |
|-------------------|----------------------------------|
| Mono Delay | Ativado com bypass desativado |
| Mono Delay | Ativado com bypass ativado |
| Mono Delay | Desativado com bypass ativado |
| Mono Delay | Desativado com bypass desativado |



① Canal de saída

Mostra o canal de saída que foi definido para o rack.

② Medidor de saída

Mostra a quantidade do sinal de áudio que é emitido pelo rack. O Indicador vermelho redondo acende quando o pico é alcançado.

③ Botão [CUE]

Envia o sinal de áudio para o canal definido em "Settings" → "Hardware" → "Monitor". O botão [CUE] não pode ser ligado para vários racks ao mesmo tempo.

④ Ganho de saída

Ajusta o ganho de saída. Arraste para alterar o valor de ganho.

⑤ Valor de ganho de saída

Mostra o valor de ganho de saída. Clique duas vezes para inserir um valor.

⑥ Grupo de latência

Mostra o nome do grupo de latência. Clique e em seguida, selecione um grupo de latência da lista que é exibida.

⑦ Valor de latência

Mostra a latência para o rack.

Clique com o botão direito para alternar as unidades entre amostras e milésimos de segundos.

Menu Contexto

Clique com o botão direito em uma rack (em qualquer lugar que não seja um slot plug-in) para exibir um menu de contexto. Clique na operação desejada no menu.

| Definição | Descrição |
|-----------------|--|
| Clear Rack | Remove todas as atribuições de slot de plug-in. |
| Copy Rack to | Copia tudo, exceto as definições dos canais de entrada, de saída e de CUE. |
| Move Rack to | Move o rack sendo manipulado para a posição na frente do rack selecionado na lista exibida. Se [Last] for selecionado, será movido para o final. |
| Pair (Unpair) | <p>Alterna entre pareamento/desemparelhar com o rack imediatamente à direita. As definições do rack no lado esquerdo de um pareamento são aplicadas em ambos os racks.</p> <p>AVISO As definições para o rack no lado direito de um pareamento não serão restauradas se os racks forem desemparelhados.</p> |
| Reassign In/Out | Atribui os canais em ordem desde o início. |



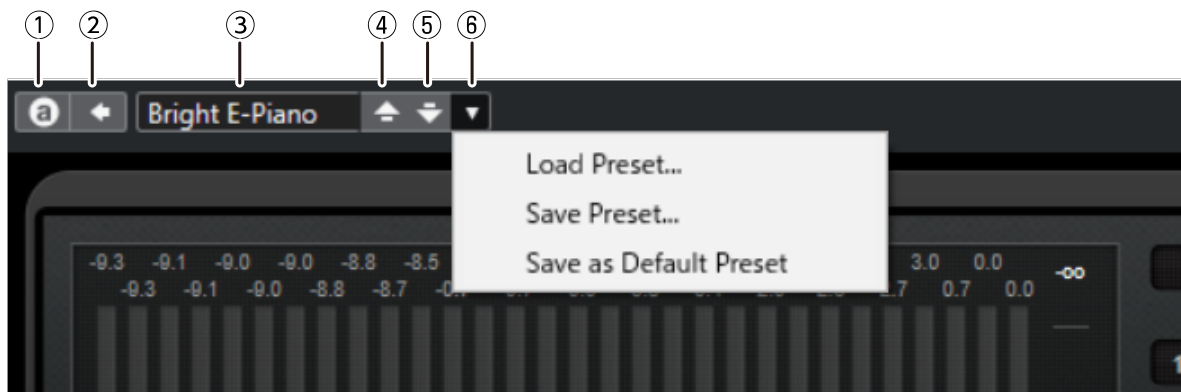
Você também pode mover os racks arrastando-os para a esquerda e para a direita.

Janela plug-in

A janela plug-in é utilizada para configurar plug-ins e manipular parâmetros plug-in. Esta seção descreve a área de ferramentas da janela plug-in. Consulte a Referência de plug-ins do VST Rack Elements V1.5 para os parâmetros específicos para cada plug-in.

Área da ferramenta

A área de ferramenta está no topo da janela plug-in.



① Botão [Switch A/B Settings]

Alterna o parâmetro da definição A (B) para a definição B (A). Isto permite que você crie sons enquanto compara as definições A e B.

② Botão [Apply Current Settings to A and B]

Salva os parâmetro atuais para a definição selecionada (A ou B).

③ Nome pré-definido

Mostra o nome pré-definido, se uma predefinição estiver sendo usada. Clique para exibir a lista de predefinições. O menu na janela Results é apresentado abaixo.

Barra de Ferramenta da Janela de Results

| Definição | Descrição |
|---------------------------------|---|
| Back* | Move para a pasta usada anteriormente. |
| Forward* | Move para a próxima pasta. |
| Up* | Move uma pasta para cima. |
| Include Folders and Subfolders* | Mostra o conteúdo de pastas e subpastas. |
| Set up Result Columns | Permite selecionar os atributos a serem exibidos na lista de predefinições. |
| Reset Filters | Reinicializa os filtros. |
| Shuffle Results | Embaralha a lista de predefinições. |
| Update Results | Atualiza a lista de predefinições. |
| Set up Window Layout | Configura o layout da janela. Se você selecionar a Location Tree, as pastas a serem pesquisadas para arquivos predefinidos serão exibidas. Se você selecionar Filters, os atributos predefinidos serão exibidos. |

*Estas funções são para exibir convenientemente pré-ajustes que têm uma estrutura hierárquica complicada no Cubase e na Nuendo. Devido à simples estrutura da pasta dos plug-in do VST Rack, não pode haver nenhuma alteração na janela, mesmo quando você executar essas operações.

④ Botão [Load previous Program]

Carrega a predefinição anterior na lista de predefinições.

⑤ Botão [Load next Program]

Carrega a próxima predefinição na lista de predefinições.

⑥ Botão [Preset Management]

Clique para exibir o menu a seguir.

Menu de gerenciamento pré-definido

| Definição | Descrição |
|------------------------|---|
| Load Preset | Carrega uma predefinição. |
| Save Preset | Salva a predefinição. Insira um nome para a predefinição na caixa de diálogo exibida. |
| Save as Default Preset | Salva os parâmetros atuais como os valores padrão para quando o plug-in é iniciado. |



⑦ Botão Function

Clique para exibir o menu a seguir.

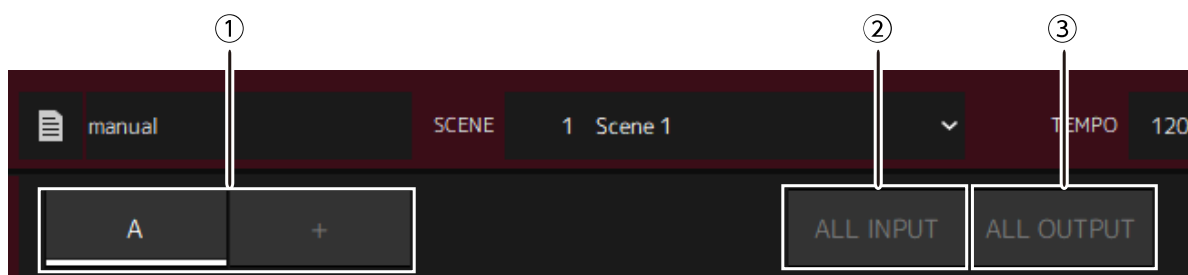
Menu de funções

| Definição | Descrição | |
|-------------------------|---|--|
| Copy Setting | Copia os parâmetros atuais. | |
| Paste Setting | Cola os parâmetros copiados. | |
| Load Preset | Carrega uma predefinição. | |
| Save Preset | Salva a predefinição. Insira um nome para a predefinição na caixa de diálogo exibida. | |
| Reset to Default Preset | Save as Default Preset | Salva os parâmetros atuais como a predefinição padrão para quando o plug-in começar. |
| | Remove Default Preset | Restaura uma predefinição padrão para seus valores no momento da Instalação. |

| Definição | Descrição |
|-----------------------------------|---|
| Switch to A/B setting | Alterna o parâmetro da definição A (B) para a definição B (A). |
| Apply Current Settings to A and B | Salva os parâmetros atuais para a definição selecionada (A ou B). |
| About | Exibe uma janela com as informações da versão. |

A, B, C, D, ALL INPUT, ALL OUTPUT

Na janela MAIN, você pode mudar a exibição de acordo com o número de racks e a finalidade da entrada/saída.



① Botões de banco [A], [B], [C], [D]

Alterna a exibição a cada 16 racks. Você pode alternar entre quatro bancos: A, B, C e D. Use o botão [+] para adicionar um banco.

② Botão [ALL INPUT]

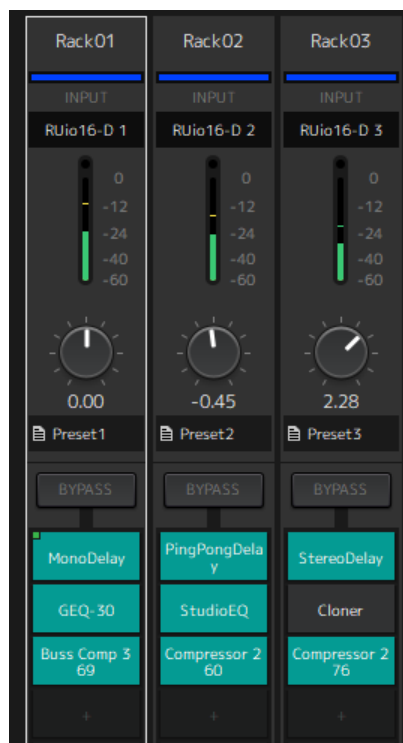
Alterna para uma exibição apenas de entradas. Os itens exibidos são o nome do rack, cor do rack, canal de entrada, medidor de entrada e BYPASS.

③ Botão [ALL OUTPUT]

Alterna para uma exibição apenas de saídas. Os itens que são exibidos são nome do rack, cor do rack, canal de saída, medidor de saída e BYPASS.

Sobre os Racks

Quando você clica um rack, ele é selecionado e exibido em um frame branco.



Você pode arrastar os racks para reordená-los em um banco. Ao fazer isso, as atribuições de canal não mudam. Cada banco pode conter um máximo de 16 racks, quer Mono ou Stereo. Se o número máximo for excedido quando você trazer um rack de um banco diferente, o último rack no banco (o rack na posição mais à direita) se move para o próximo banco. O mesmo se aplica se o número máximo de 16 racks for excedido quando você desemparelhar dois racks.

No entanto, se já existem 16 racks designados para os bancos subsequentes, o primeiro rack no banco se move para o banco anterior.

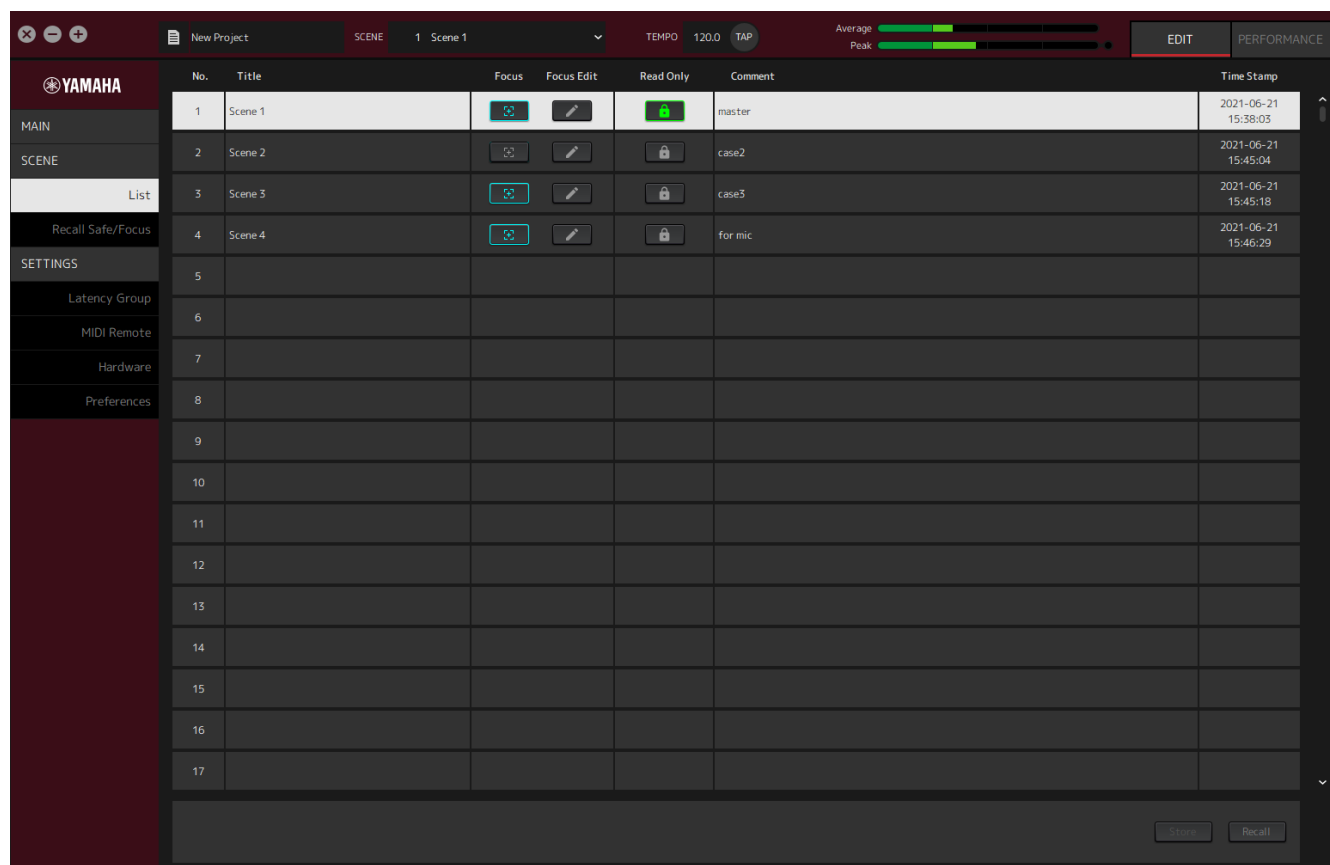
Você pode copiar todos os parâmetros além das configurações de entrada/saída do canal, mantendo pressionada a tecla [Ctrl]/[option] enquanto arrasta um rack.



Com a exibição dos 64 Racks, você pode reordenar racks mesmo fora de um banco.

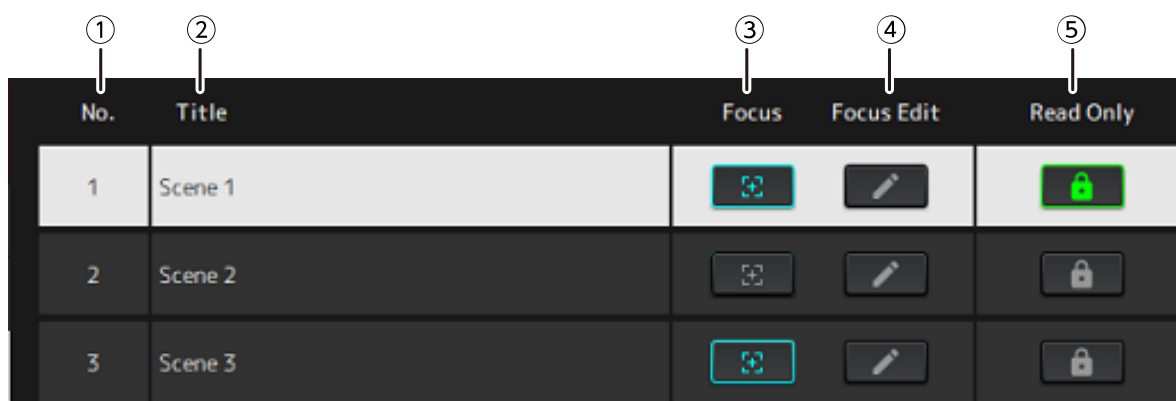
Janela SCENE

Use a janela SCENE para gerenciar as cenas em um projeto.



Janela List

Use a janela List para editar cenas. Cenas são salvas em um projeto.



① Cena no.

Mostra o número da cena.

② Title

Mostra o título da cena. Clique duas vezes para exibir uma janela de diálogo. Insira um título e um comentário na janela de diálogo. Uma vez que a cena tenha sido armazenada, ela pode ser editada.

③ Botão [Focus]

Ativa a função Focus (Foco). Clique no botão para selecionar ligar/desligar.



A função Focus (Foco) permite que você selecione quais plug-ins a recarregar ao recarregar os dados da cena.

④ Botão [Focus Edit]

Configura as definições de Foco. Clique para abrir a janela Recall Safe/Focus.

⑤ Botão Protect (Read Only)

Impede outras operações além de recarregar e copiar cenas (tais como salvar e apagar). Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

| ⑥ Comment | ⑦ Time Stamp |
|-----------|------------------------|
| master | 2021-06-21 15:38:03 |
| case2 | 2021-06-21 15:45:04 |
| case3 | 2021-06-21 15:45:18 |
| for mic | 2021-06-21 15:46:29 |

⑥ Comment

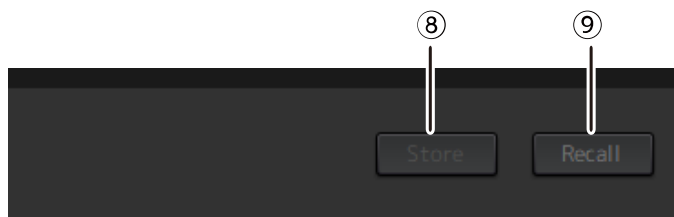
Mostra o comentário. Clique duas vezes para exibir uma janela de diálogo. Uma vez que a cena tenha sido armazenada, ela pode ser editada.



Você pode inserir apenas caracteres alfanuméricos de meia-largura no comentário.

⑦ Time Stamp

Mostra data e hora.



⑧ Botão [Store]

Armazena as configurações com os parâmetros de plug-in atuais como uma cena. Clique para abrir uma janela de diálogo. Insira um título e um comentário na janela de diálogo. A operação Store não é possível se nenhum plug-in tiver sido atribuído ao rack. A operação Store também não é possível se a Protect for ativada para a cena.

⑨ Botão [Recall]

Recarregar uma cena. Clique para abrir uma janela de diálogo. Clique em [OK] na janela de diálogo para realizar a operação Recall.

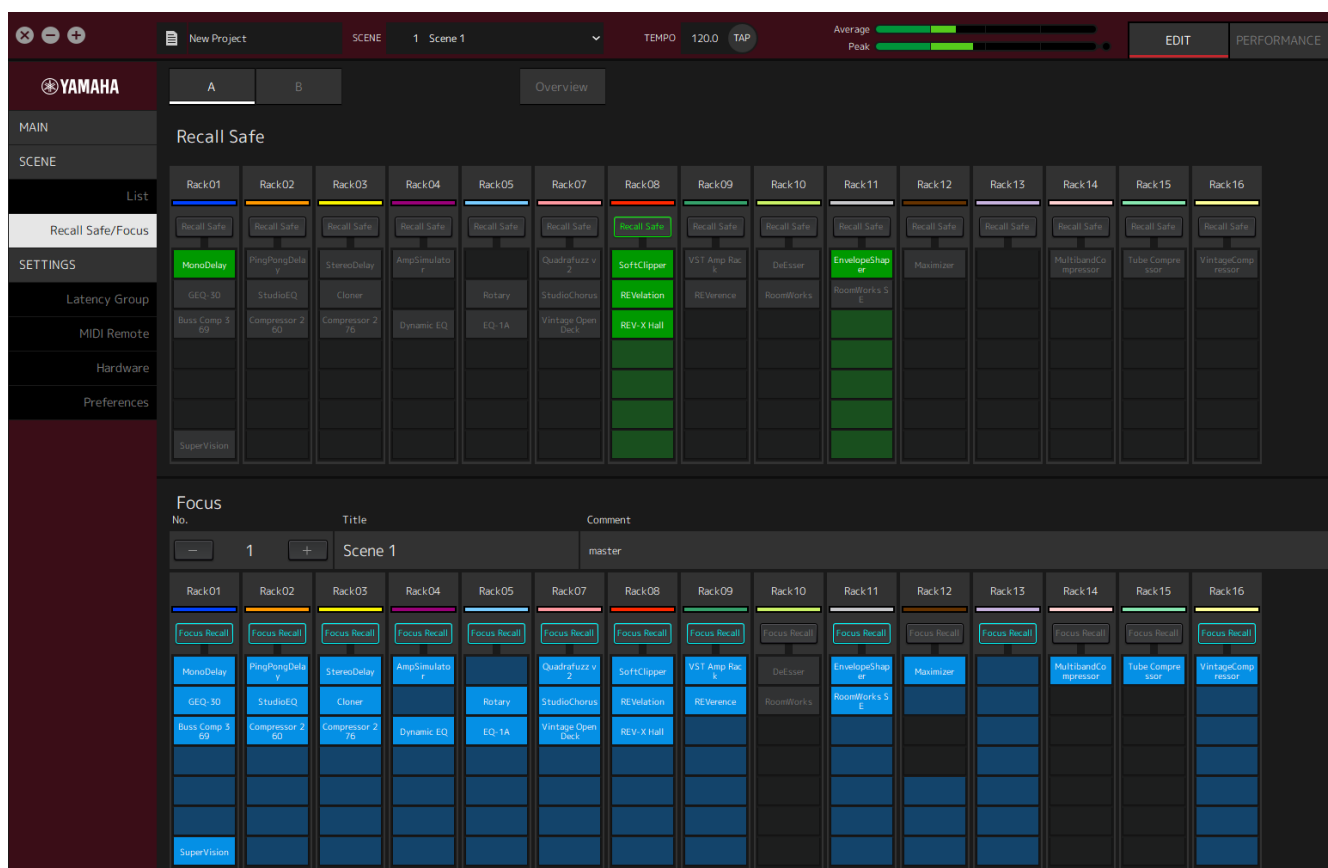
Menu Contexto

Clique com o botão direito na lista para exibir o menu de contexto. Clique na operação desejada no menu.

| Definição | Descrição |
|-----------|--|
| Copy | Copia a cena selecionada. |
| Delete | Exclui a cena selecionada. A operação não é possível se a Protect for ativada para a cena. |
| Edit | Edita o título e o comentário da cena selecionada. A operação não é possível se a Protect for ativada para a cena. |

Janela Recall Safe/Focus

Use a janela Recall Safe/Focus para configurar as definições para Recall Safe e Focus. Estas definições podem ser configuradas pelo rack ou por plug-in. As definições são salvas em um projeto.



Recall Safe

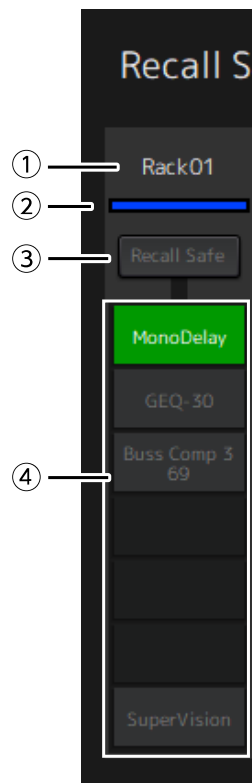
Configure as definições Recall Safe.



A função Recall Safe protege a memória da cena para que ela não seja recarregada por um plug-in. As informações de definição de Recall Safe são salvas independentemente dos dados da cena.



Se você adicionar um plug-in após criar uma cena, não será recarregada porque a cena não inclui as definições desse plug-in.



① Nome do rack

Mostra o nome do rack. Os nomes do rack não podem ser editados na janela Recall Safe/Focus.

② Cor do rack

Mostra a cor do rack selecionada na janela MAIN. A cor do rack não pode ser selecionada na janela Recall Safe/Focus.

③ Botão Rack [Recall Safe]

Liga/desliga o Recall Safe para todo o rack. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

④ Botões Plug-in [Recall Safe]

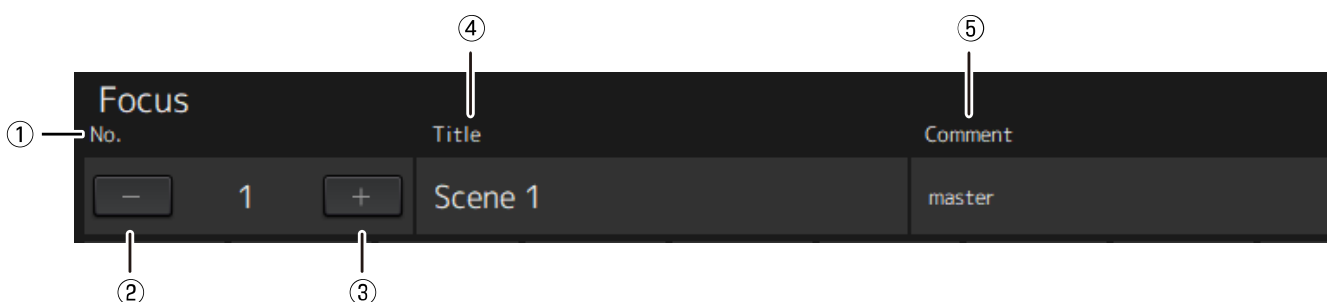
Liga/desliga o Recall Safe para cada Plug-in. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

Focus

Configura as definições de Foco.



Focus é uma função que permite que você defina, quais os dados plug-in serão recarregados para cada cena. É salvo como parte dos dados da cena. Se estiver definido em duplicação com Recall Safe, o Recall Safe prevalece.



① **No.**

Mostra o número da cena.

② **Botão [-]**

Muda a exibição para as informações da cena para o número da cena anterior. Clique no botão para alterar a exibição.

③ **Botão [+]**

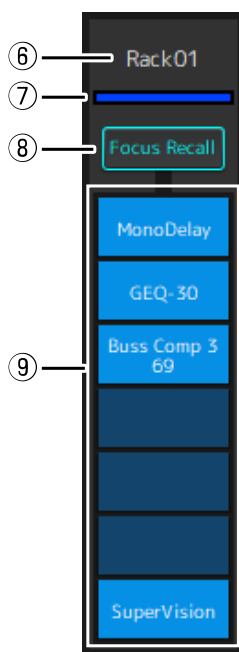
Muda a exibição para as informações da cena para o número da próxima cena. Clique no botão para alterar a exibição.

④ **Título**

Mostra o título da cena. Os Títulos não podem ser editados na janela Recall Safe/Focus.

⑤ **Comment**

Mostra o comentário da cena. Os comentários não podem ser editados na janela Recall Safe/Focus.



⑥ **Nome do rack**

Mostra o nome do rack. Os nomes do rack não podem ser editados na janela Recall Safe/Focus.

⑦ **Cor do rack**

Mostra a cor do rack selecionada na janela MAIN. A cor do rack não pode ser selecionada na janela Recall Safe/Focus.

⑧ **Rack [Focus Recall]**

Liga/desliga o Focus Recall para todo o rack. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

⑨ **Botões Plug-in [Focus Safe]**

Liga/desliga o Focus Recall para cada Plug-in. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

A, B, C, D, Overview

Na janela Recall Safe/Focus, você pode alternar a exibição entre bancos de 16 racks ou mudar para a tela especializada para Recall Safe o estado seguro.



① Botões de banco [A], [B], [C], [D]

Alterna a exibição a cada 16 racks. Você pode alternar entre quatro bancos: A, B, C e D.

② Botão [Overview]

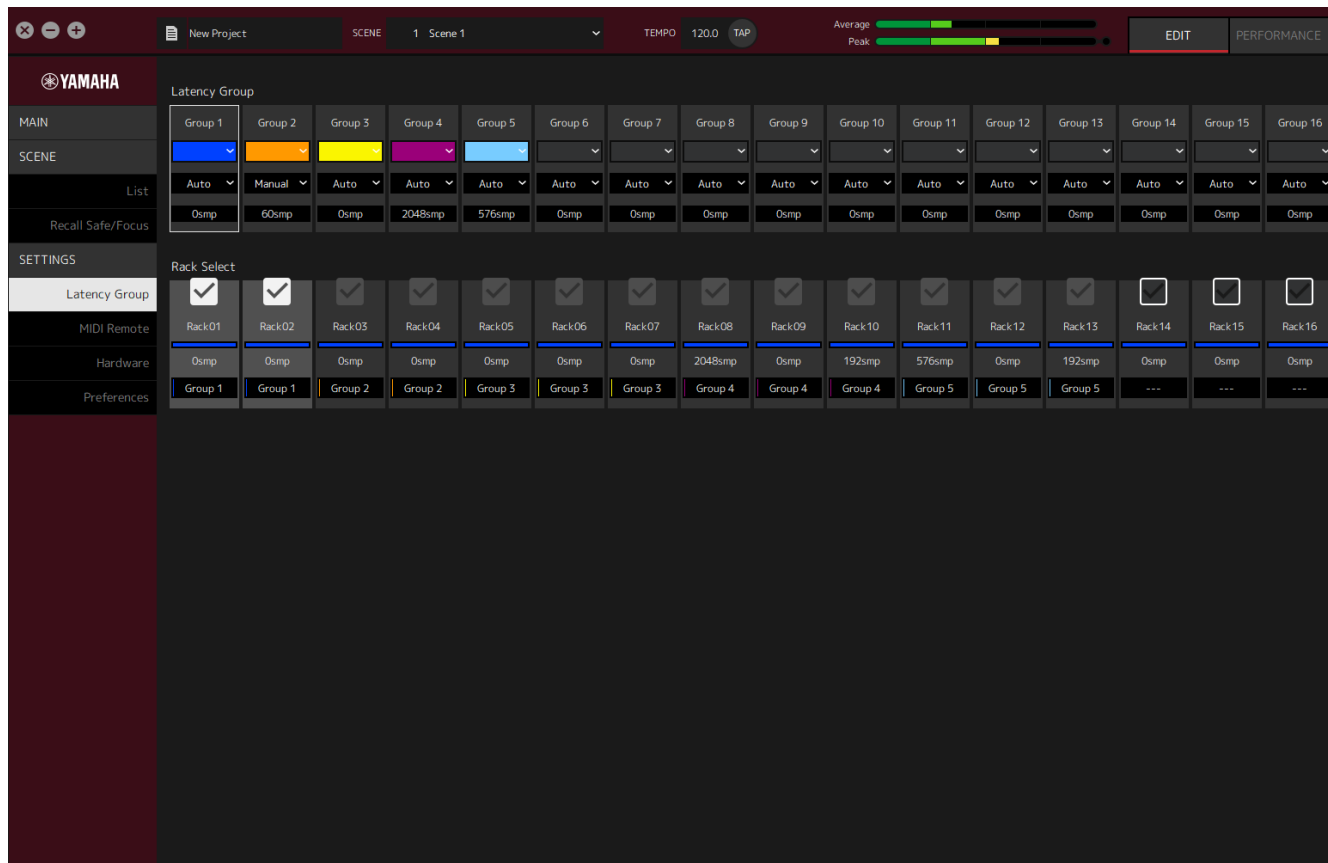
Alterna para uma exibição apenas do estado Recall Safe. Os itens que são exibidos são o nome do rack, o Recall Safe para todo o rack, e o estado Recall Safe para cada plug-in.

Janela SETTINGS

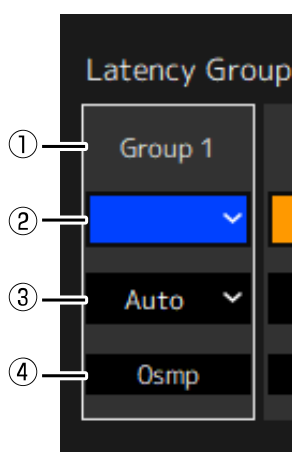
Use a janela SETTINGS para configurar as diversas definições no VST Rack.

Janela Latency Group

Use esta janela para configurar as definições dos grupos de latência.



Campo Latency Group



① Nome do grupo de Latência

Mostra o nome do grupo de latência. Clique duas vezes para editar o nome.

② Cor do grupo de latência

Você pode especificar a cor para cada grupo de latência. Clique para exibir a paleta de cores.

③ Método de compensação de latência

Define o método de compensação de latência. Clique e, em seguida, selecione um método do menu exibido.

Menu do método de compensação de latência

| Definição | Descrição |
|-----------|---|
| Auto | Combina a latência de todo o grupo com a do rack com a latência mais alta do grupo. |
| Manual | Ajustar o valor de latência manualmente. |

④ Latência

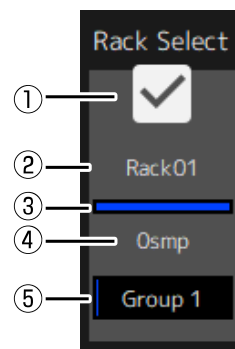
Mostra o valor da latência. Se o método de correção de latência for Auto, a latência máxima dos racks do grupo será exibida. Se o método de correção de latência for Manual, você pode clicar duas vezes para inserir um valor.

Menu Contexto

Clique com o botão direito do mouse sobre a latência para exibir o menu de contexto. Clique na operação desejada no menu.




| Definição | Descrição |
|-----------|---|
| sample | Exibe a latência em amostras. |
| msec | Mostra a latência em milésimos de segundos. |

Campo de Rack Select



① Caixa de Rack Select

Marque as caixas de verificação para racks que não pertencem ao grupo para adicioná-los ao grupo. Clique em um rack destacado para removê-la do grupo.

| Atribuído a grupo | Não atribuído a grupo | Atribuído a outro grupo |
|---|---|--|
|  |  |  |

② Nome do rack

Mostra o nome do rack. Os nomes do rack não podem ser editados na janela Latency Group.

③ Cor do rack

Mostra a cor do rack selecionada na janela MAIN. A cor do rack não pode ser selecionada na janela Latency Group.

④ Latência

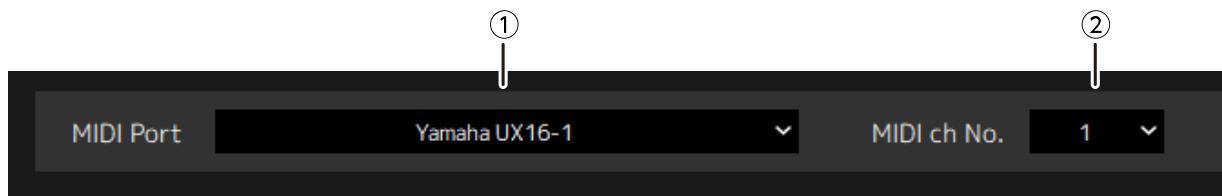
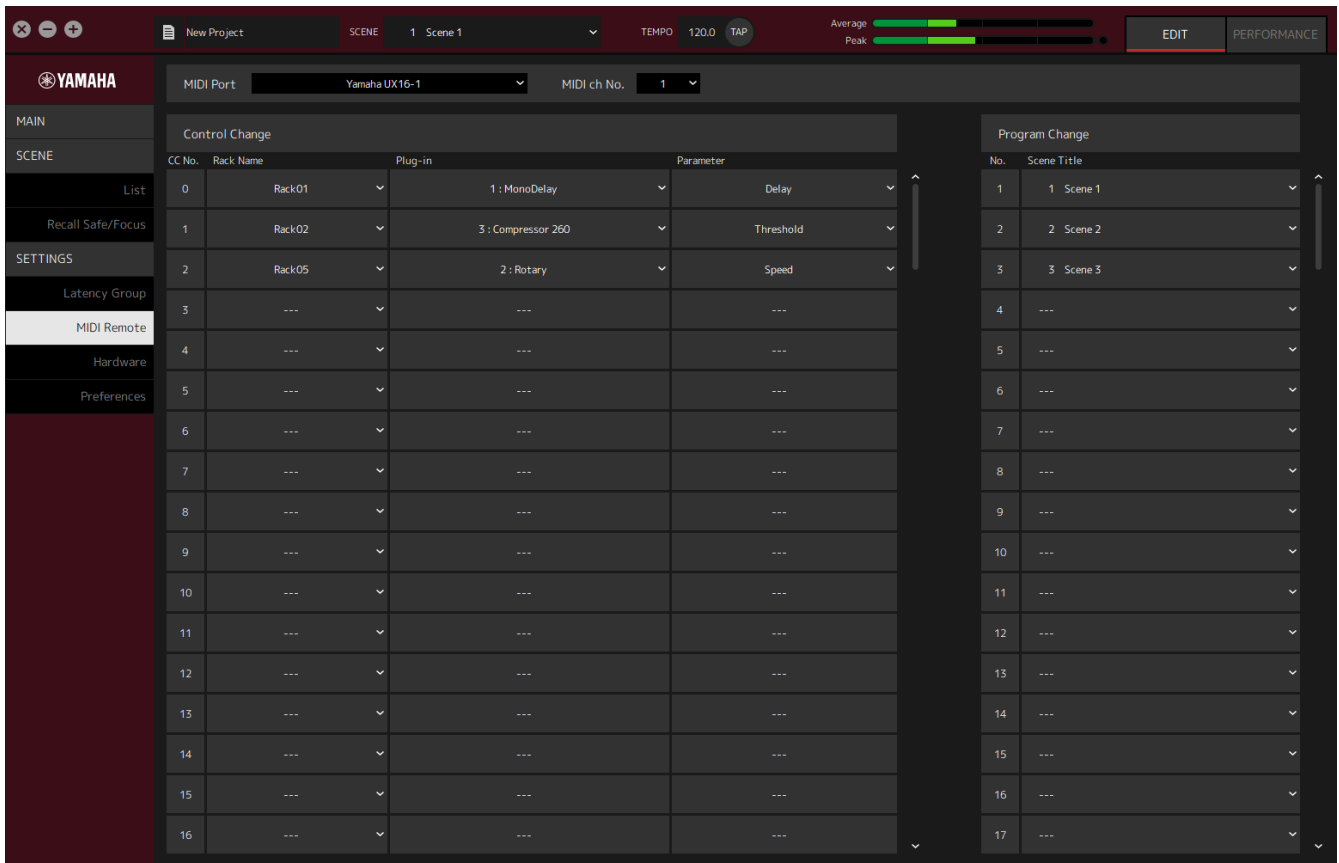
Mostra o valor de latência para o rack.

⑤ Nome do grupo de Latência

Mostra o nome do grupo de latência para o qual o rack é atribuído.

Janela MIDI Remote

Use esta janela para configurar as definições remotas.



① Nome MIDI Port

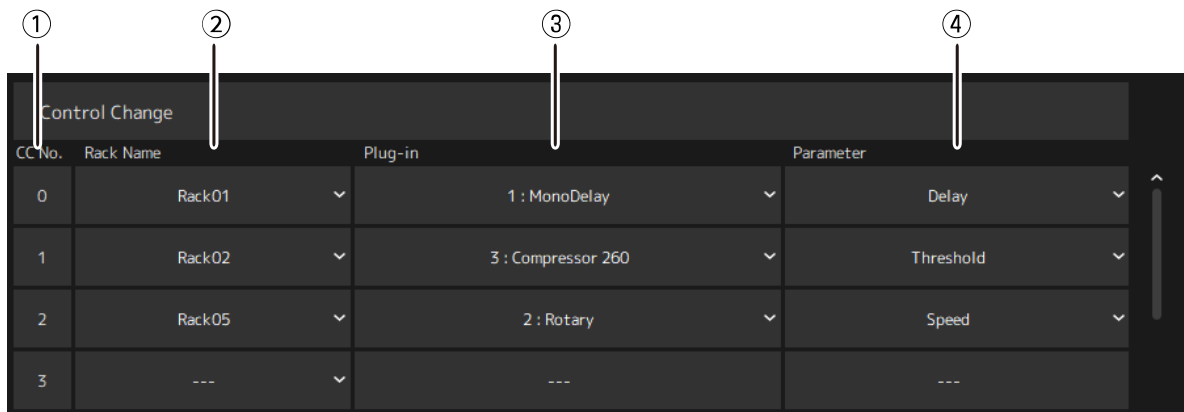
Mostra o nome Porta MIDI. Clique e em seguida, selecione uma porta MIDI no menu que é exibido. Esta é uma configuração global para o VST Rack.

② MIDI ch No.

Mostra o número do canal do MIDI. Clique e, em seguida, selecione um número de 1 a 16 na lista exibida. Esta é uma configuração global para o VST Rack.

Lista Control Change

Os parâmetros correspondentes podem ser alterados pelo controle de um dispositivo MIDI.



| CC No. | Rack Name | Plug-in | Parameter |
|--------|-----------|--------------------|-----------|
| 0 | Rack01 | 1 : MonoDelay | Delay |
| 1 | Rack02 | 3 : Compressor 260 | Threshold |
| 2 | Rack05 | 2 : Rotary | Speed |
| 3 | --- | --- | --- |

① CC No.

Mostra o número da alteração do controle.

② Rack Name

Mostra o nome do rack. Clique e, em seguida, selecione um nome de rack no menu que é exibido.

③ Plugin

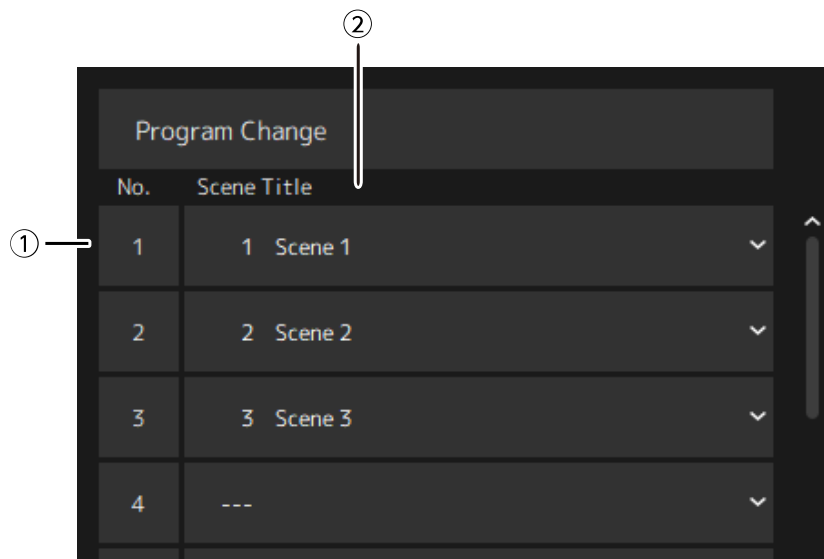
Mostra o nome do plug-in. Clique para exibir uma lista de plug-ins no rack selecionado para Rack Name. Clique em um nome de plug-in para selecioná-lo.

④ Parameter

Mostra o nome do parâmetro. Clique para exibir uma lista de parâmetros para o plug-in selecionado para Plugin. Clique no nome de um parâmetro para selecioná-lo.

Lista Program Changes

As cenas correspondentes podem ser lembradas por mensagens de mudança de programa de um dispositivo MIDI.



① No.

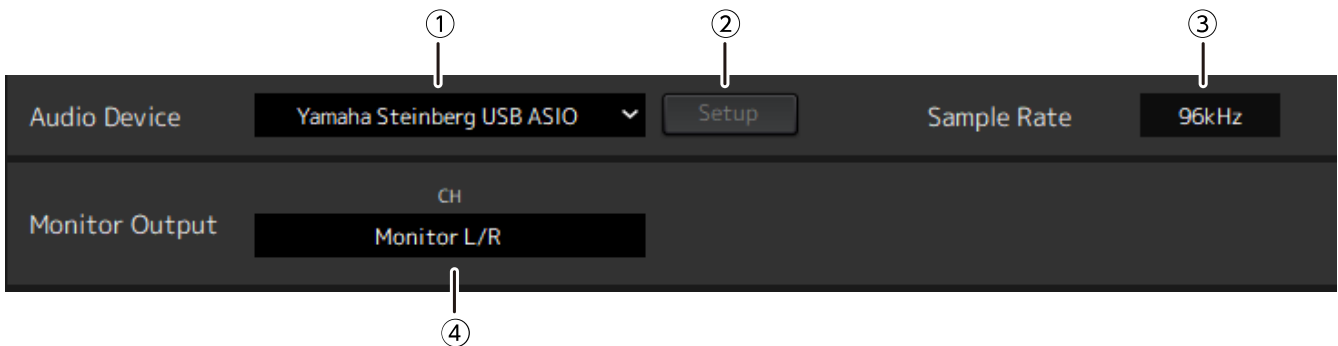
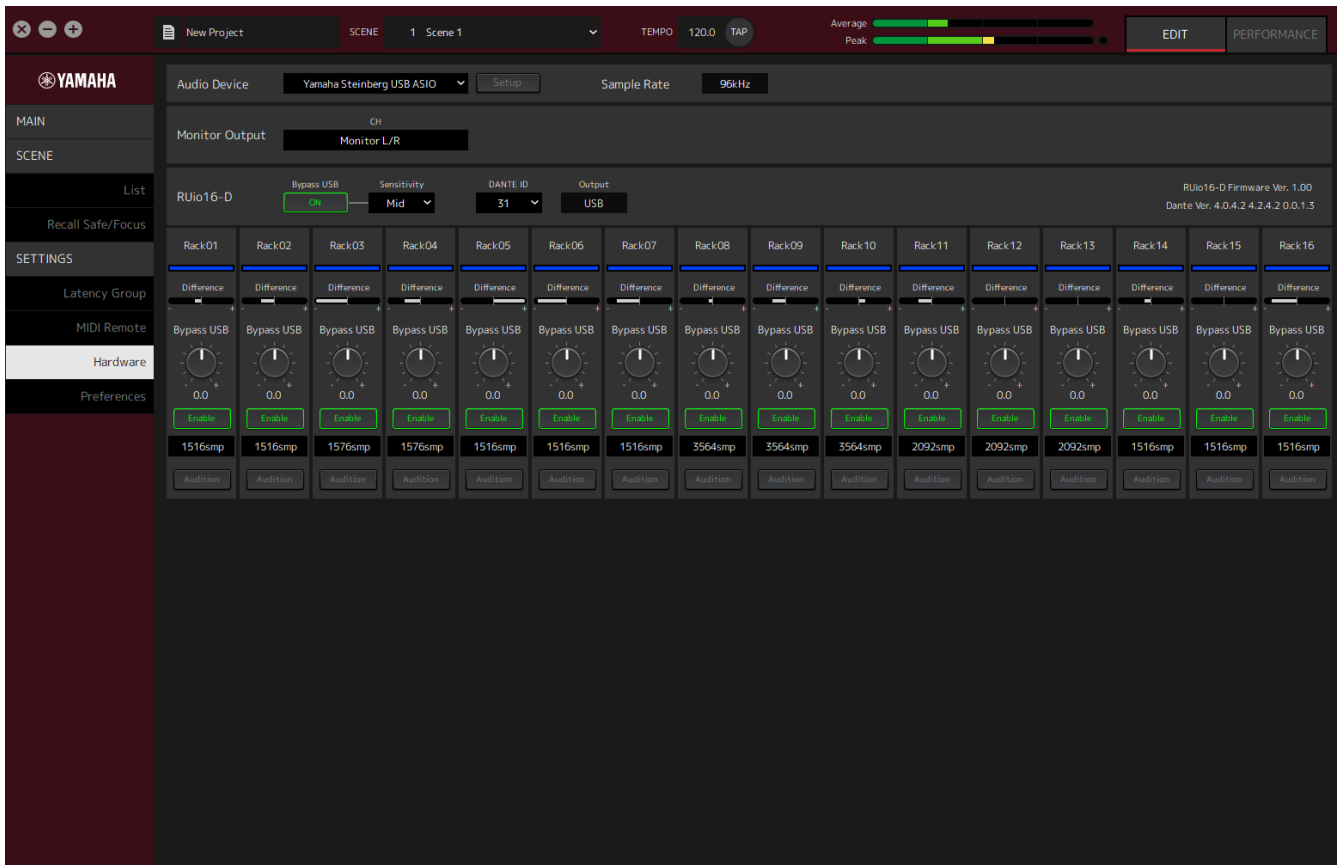
Mostra o número da alteração do programa.

② Scene Title

Mostra o título da cena que corresponde ao número de alteração do programa. Clique para exibir uma lista das cena que foram criadas. Clique no título de uma cena para seleccioná-lo.

Janela Hardware

Use esta janela para configurar o dispositivo de áudio.



① Audio device

Mostra o nome do dispositivo de áudio. Clique e, em seguida, selecione um nome do dispositivo do menu exibido.

② Botão Setup

Clique para abrir um diálogo. Clique no botão [Control Panel] na caixa de diálogo para exibir o painel de controle do dispositivo de áudio. Você pode alterar as configurações do driver de áudio no painel de controle.



O tamanho do buffer pode ser ajustado no Painel de Controle.

③ Sample Rate

Mostra a frequência de amostragem.



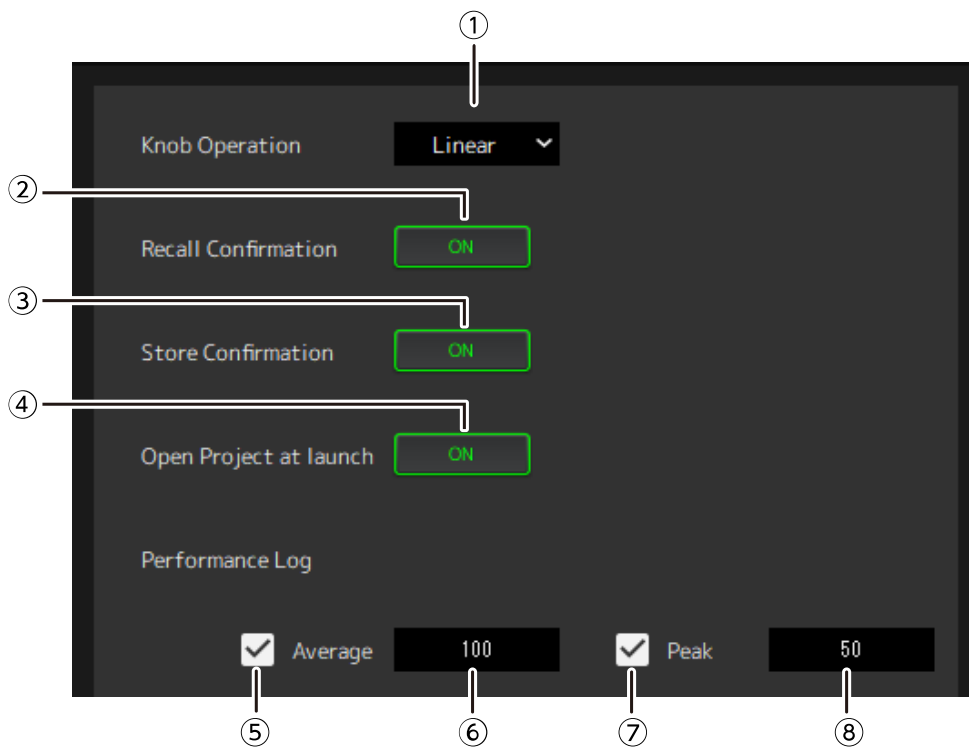
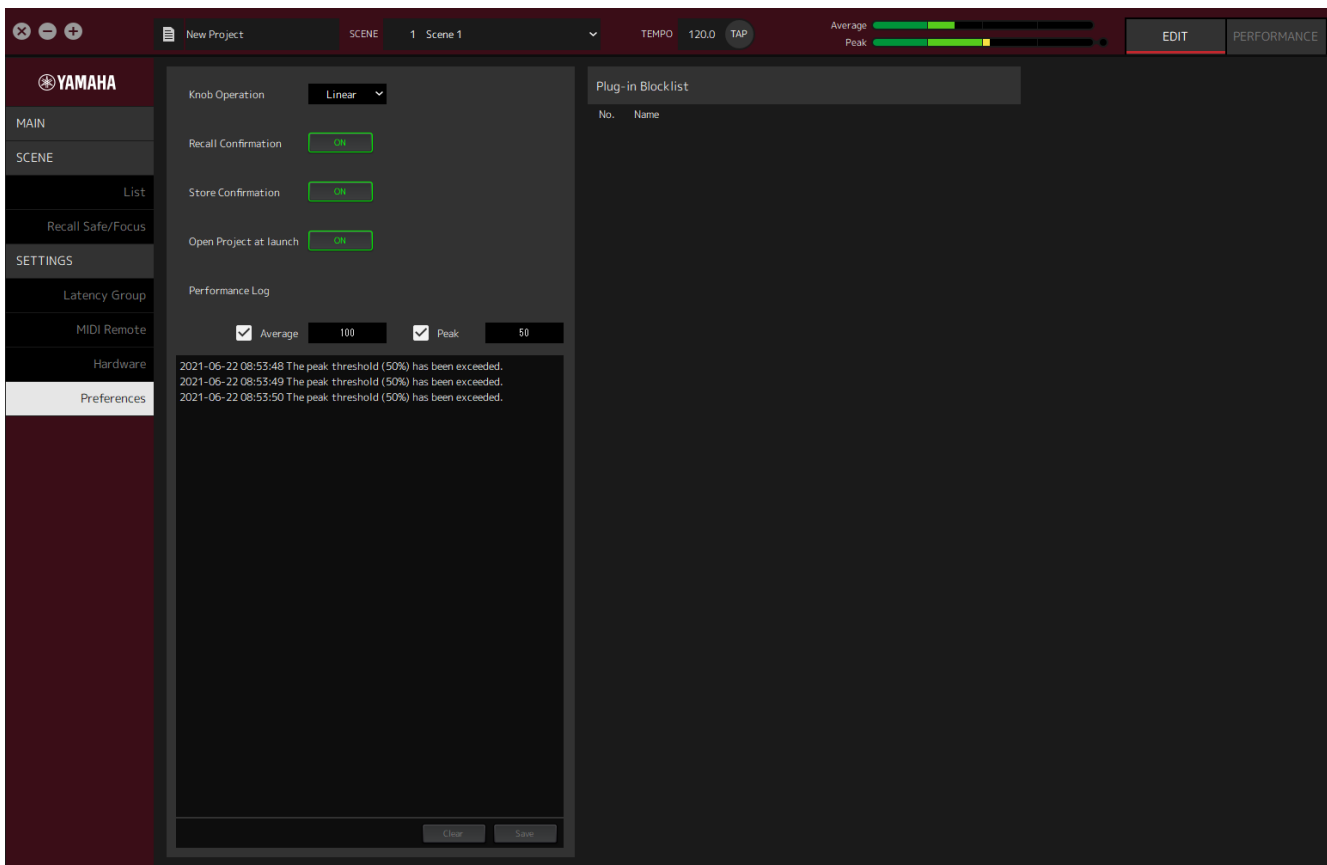
O VST Rack suporta apenas 44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz e 96 kHz. Use o Dante Controller para configurar a taxa de amostragem.

④ Monitor Output

Mostra o canal que é emitido quando o botão CUE na janela MAIN é pressionado. Clique e, em seguida, selecione um canal da lista que é exibido.

Preferences

Use esta janela para configurar as definições do VST Rack.



① Knob Operation

Mostra o método de arrastar botões. Clique e, em seguida, selecione um método de arrastamento a partir do menu que é exibido.

Menu de operação do botão

| Definição | Descrição |
|-----------|---|
| Rotary | Arraste como se estivesse girando o botão para alterar o valor. |
| Linear | Arrastar para cima/para baixo ou esquerda/direita para alterar o valor. |

② Botão [Recall Confirmation]

Mostra uma mensagem de confirmação durante a operação Recall. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

③ Botão [Store Confirmation]

Mostra uma mensagem de confirmação durante a operação Store. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

④ Open Project at launch

Define se o projeto previamente aberto deve ser carregado na partida. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

⑤ Caixa de verificação [Performance Log Average]

Grava um registro quando o medidor de desempenho Average excede o limiar. Clique no botão para selecionar ligar/desligar. Os registros são mostrados na ⑩ Lista de registro de desempenho.

⑥ Limiar [Performance Log Average]

Mostra o limiar para o medidor de desempenho Average. Clique para editar o limiar.

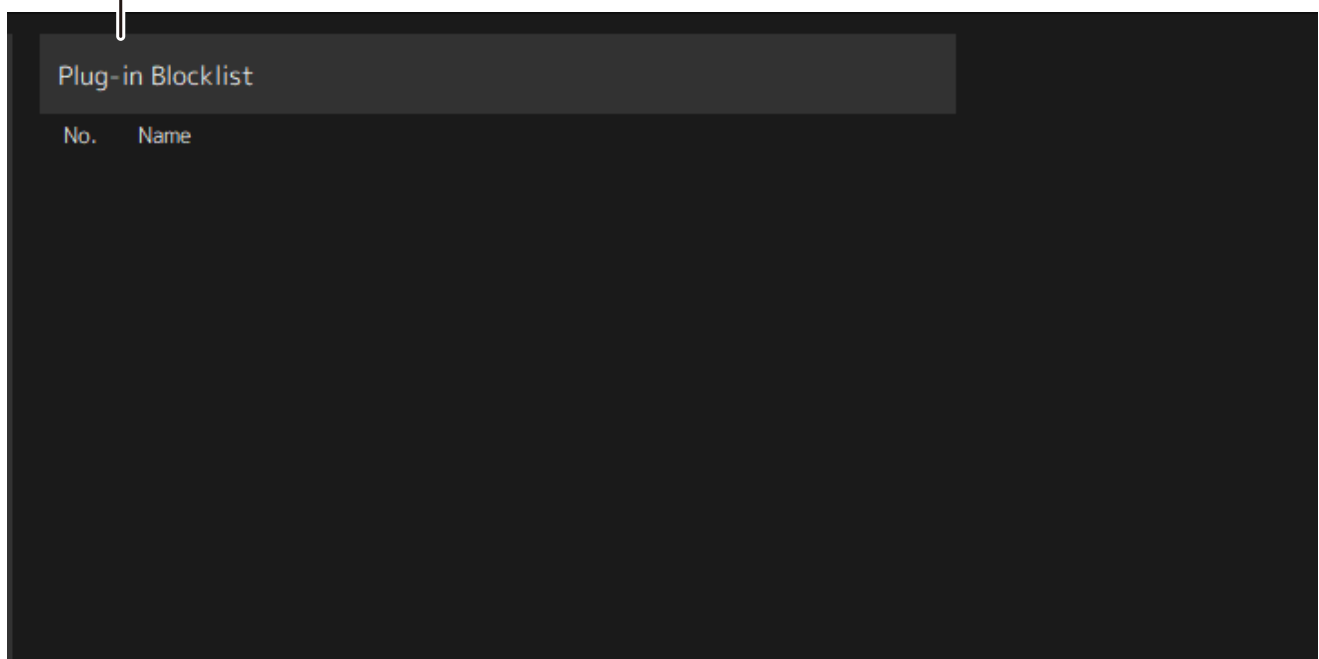
⑦ Caixa de verificação [Performance Log Peak]

Grava um registro quando o medidor de desempenho do Peak excede o limiar. Clique no botão para selecionar ligar/desligar. Os registros são mostrados na ⑩ Lista de registro de desempenho.

⑧ Limiar [Performance Log Peak]

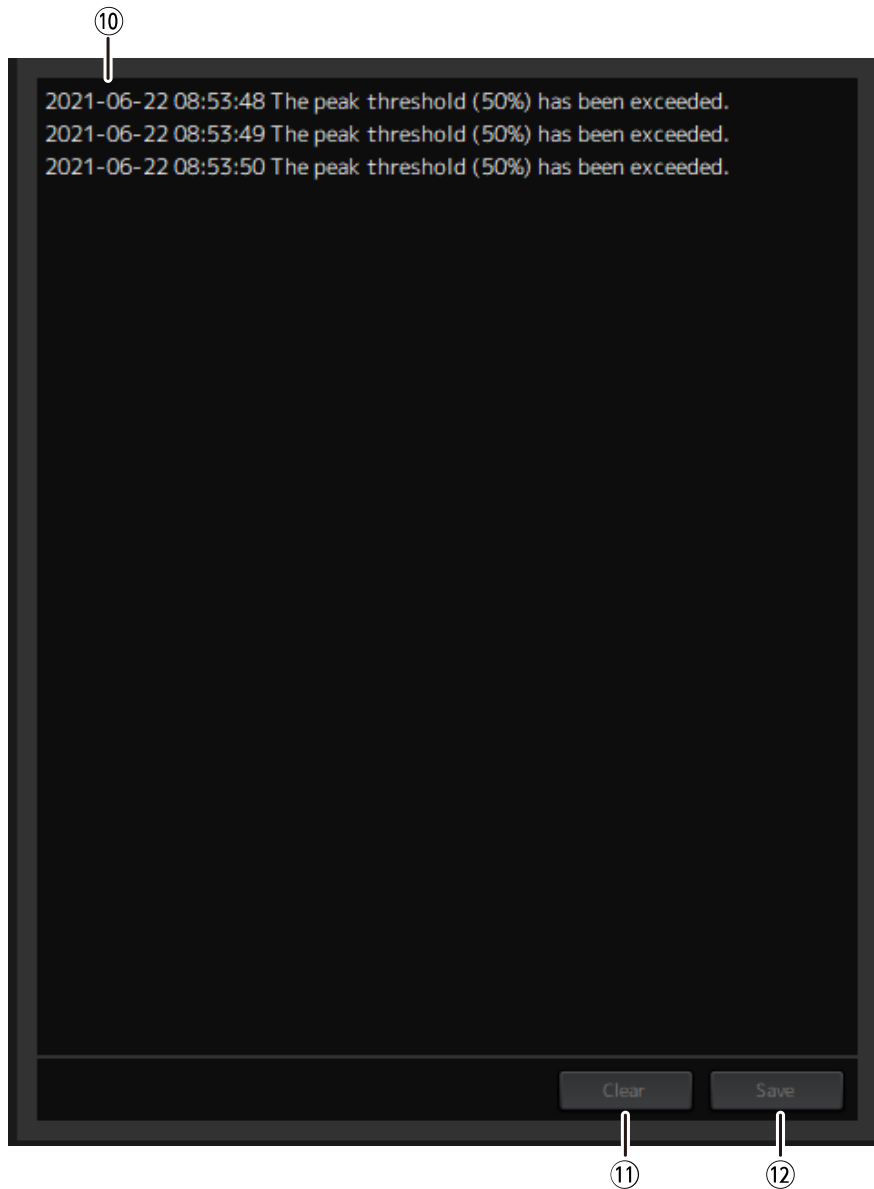
Mostra o limiar do medidor de desempenho do Peak. Clique para editar o limiar.

⑨



⑨ Plugin Blocklist

Mostra uma lista de plug-ins que não pôde ser usada antes e plug-ins que não são suportados.



⑩ Lista de registro de desempenho

Mostra os registros para quando o limiar definido foi excedido.

⑪ Botão [Clear]

Limpa todos os registros.

⑫ Botão [Save]

Salva o registro. Os registros são salvos em um formato CSV que inclui a data, a hora e uma mensagem.

© 2023 Yamaha Corporation

Published 04/2023

YJMA-A0