



Interface de áudio USB

ZG 01

Guia do usuário

PT

Conteúdo

Introdução **4**

Sobre este manual 4

Observações sobre o uso deste produto 5

Características do produto 6

Acessórios 7

Nomes e funções dos componentes **8**

Parte frontal 8

Painel traseiro 9

Painel de operação 11

Conexões **13**

Conexões básicas 13

Exemplo de conexão: cenário #1 15

Exemplo de conexão: cenário #2 17

Instalando o software dedicado **19**

Sobre o aplicativo "Yamaha ZG Controller" 19

Instalando o software (Windows) 21

Instalando o software (Mac) 22

Fazendo configurações no computador **23**

Configurando o dispositivo de reprodução/gravação no computador 23

Configurações surround no computador 25

Operações **26**

Operações básicas 26

Adicionando efeitos ao áudio do microfone 30

Adicionando efeitos ao áudio do jogo e do bate-papo por voz 31

Configurações de áudio para transmissão ao vivo 32

Solução de problemas **33**

Relacionado à energia	33
Relacionado a áudio/vídeo	34
Restaurando as configurações padrão de fábrica (redefinição de fábrica)	36
Atualização de Firmware	37

Apêndice **38**

Sobre HDMI	38
Marcas comerciais	39
Especificações Gerais	40
Diagrama de bloco	41

Introdução

Sobre este manual

Obrigado por adquirir este produto Yamaha. O ZG01 é um mixer de streaming de jogos que pode ser usado para mixar a reprodução de áudio de um jogo ou um bate-papo por voz e produzir a mixagem para uso em transmissão ao vivo.

Como os manuais estão organizados

Os manuais que cobrem o ZG01 estão listados abaixo.

- **Guia de segurança** (incluído com este produto)
Lista os pontos relacionados à segurança que você precisa estar ciente ao usar este produto. Certifique-se de ler estas informações antes de usar o produto, para que você use este produto de forma correta e segura.
- **Guiadeinício** (incluído com este produto)
Explica de forma ilustrada sobre as conexões que você precisa fazer ao usar este produto pela primeira vez.
- **Guiadeusuario** (este guia)
Explica todas as funções, como informações que não são explicadas no Guiadeinício. As precauções e outras questões de preocupação são classificadas neste guia da seguinte forma.



• **ADVERTÊNCIAS**

Este conteúdo indica "risco de ferimentos graves ou morte".



• **CUIDADO**

Este conteúdo indica "risco de lesão".

• **AVISO**

Questões que devem ser observadas para evitar avarias, danos ou mau funcionamento do produto, bem como para evitar a perda de dados e proteger o meio ambiente.

• **OBSERVAÇÃO**

Pontos de observação ao usar este produto, limitações de funcionalidade e informações complementares que é útil saber.

- Todas as ilustrações e capturas de tela neste guia são fornecidas para fins de explicação.
- Mantenha os manuais incluídos com este produto em um local onde você possa consultá-los sempre que necessário. Você também pode baixar esses manuais no site da Yamaha, portanto, use esses recursos conforme necessário.

<https://download.yamaha.com/>

Observações sobre o uso deste produto

Observe os seguintes pontos ao usar o ZG01.

Proteção de direitos autorais

- Não use este produto para qualquer finalidade que possa infringir os direitos de terceiros, incluindo direitos autorais, conforme estabelecido por lei em cada país ou região.
- A Yamaha não se responsabiliza por qualquer violação de direitos de terceiros que possa ocorrer como resultado do uso deste produto.

Características do produto

O ZG01 oferece os seguintes recursos.

■ Suporte HDMI para fácil conexão de dispositivos de jogos

Você pode desfrutar do áudio do jogo que está jogando, conectando seu dispositivo de jogo compatível com saída HDMI ao ZG01 com um cabo HDMI. Este produto possui dois conectores de entrada HDMI, permitindo que você conecte facilmente dois de seus dispositivos de jogos.

■ Suporte de bate-papo por voz

É fácil criar uma configuração para bate-papo por voz conectando um computador (Windows/Mac) ou um dispositivo inteligente, como seu smartphone, no qual o software de bate-papo por voz está instalado.

■ Suporte para transmissão ao vivo

Você pode misturar o áudio do bate-papo por voz com o áudio do seu jogo e enviar o resultado para uma TV ou monitor/tela conectado via HDMI ou para um computador* conectado via USB.

*Aplicam-se algumas restrições.

■ Recursos de mudança de voz e efeitos sonoros do jogo

Você pode usar o recurso de alteração de voz para adicionar eco ao áudio do microfone, emitir um tom de censura (bipe) e processar o áudio. Além disso, você pode usar o recurso de efeito de som do jogo para definir os efeitos de som apropriados para o jogo.

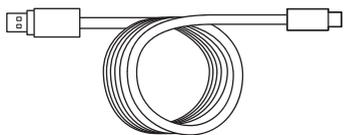
■ "Yamaha ZG Controller" aplicativo dedicado

Depois de instalar "Yamaha ZG Controller" no seu computador (Windows/Mac), você poderá controlar configurações mais detalhadas a partir do ZG01, como verificar e configurar o nível de áudio do microfone, ajustar os efeitos para o bate-papo por voz e áudio do jogo, registrar predefinições de efeitos, configurar o áudio do monitor e muito mais.

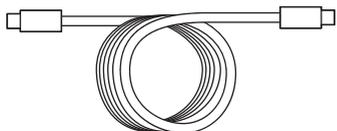
Acessórios

Os seguintes acessórios estão incluídos com o ZG01.

- Cabo USB 2.0 (Tipo A-Tipo C), 1,5 m × 1



- Cabo USB 2.0 (Tipo C-Tipo C), 1,5 m × 1

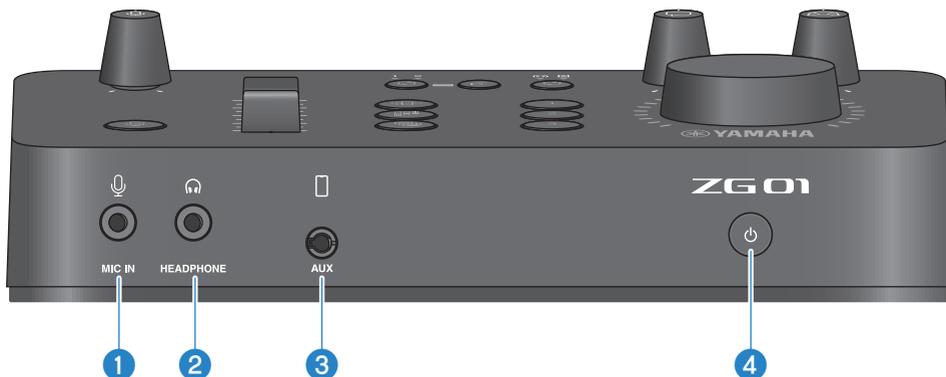


- Guiadeinício × 1
- Guia de segurança × 1

Nomes e funções dos componentes

Parte frontal

O seguinte explica os nomes e funções de cada componente na parte frontal desta unidade.



1 [MIC IN] conector

Conecte seu microfone aqui (mini plugue de 3,5 mm; plug-in de alimentação compatível).

OBSERVAÇÃO

Conecte ao conector [MIC IN] no painel frontal ou traseiro. Se um microfone estiver conectado a ambos os conectores, o conector frontal [MIC IN] terá prioridade.

2 [HEADPHONE] conector

Conecte seus fones de ouvido aqui (mini plugue estéreo de 3,5 mm).

3 [AUX] conector

Conecte aqui um dispositivo externo, como um smartphone (mini plugue TRRS de 3,5 mm, compatível com CTIA).

4 [⏻] (botão de espera/ligado)

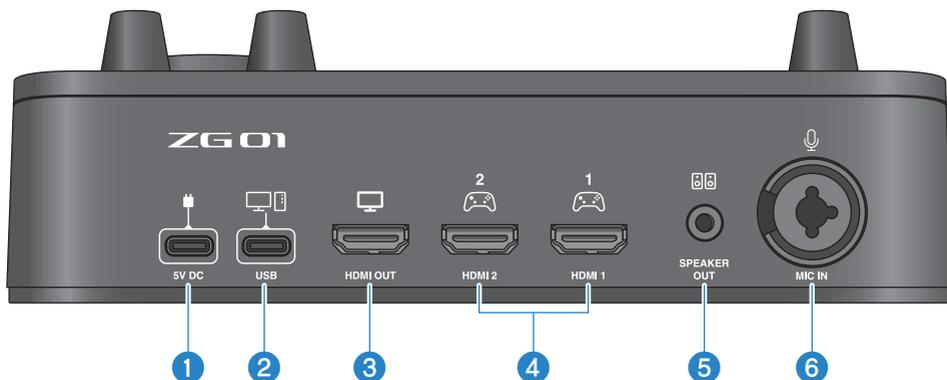
Liga ou desliga a alimentação desta unidade (standby). Mantenha o botão pressionado por pelo menos um segundo ao passar de ligado para standby.

AVISO

- Ao alternar entre standby/on, aguarde pelo menos seis segundos para proteger o produto.

Painel traseiro

O seguinte explica os nomes e funções de cada componente no painel traseiro desta unidade.



1 [5V DC] conector (USB Type-C™)

Conecte um adaptador de energia USB (disponível comercialmente) aqui. Use um adaptador de alimentação USB com saída de 5 V CC (1,5 A ou superior).

Para operar usando energia de barramento

Para usar esta unidade via alimentação de barramento, conecte o 2 [USB] conector à porta USB Type-C em seu computador com o cabo USB 2.0 incluído (Type-C a Type-C). Ao fazer isso, você não precisará de um adaptador de energia USB separado.

2 [USB] porta (USB Type-C™)

Conecte seu computador usando o cabo USB 2.0 (incluído).

Siga as precauções importantes abaixo para evitar mau funcionamento do dispositivo ou perda de dados.

AVISO

- Não conecte nenhum outro dispositivo, exceto seu computador, à porta [USB].
- Certifique-se de usar o cabo USB 2.0 incluído ao conectar os dispositivos.
- Antes de inserir ou desconectar o cabo USB, feche todos os aplicativos e certifique-se de que nenhum dado esteja sendo transmitido deste produto.
- Depois de desconectar o cabo, espere pelo menos seis segundos antes de conectar o cabo novamente. Conectar e desconectar rapidamente o cabo pode causar mau funcionamento.

3 [HDMI OUT] conector

Conecte sua TV ou monitor/tela usando um cabo HDMI (disponível comercialmente).

4 [HDMI 1] conector, [HDMI 2] conector

Conecte um dispositivo de jogo ou computador que suporte saída HDMI usando um cabo HDMI (disponível comercialmente).

5 [SPEAKER OUT] conector

Conecte seus alto-falantes amplificados aqui (mini plugue estéreo de 3,5 mm).

6 [MIC IN] conector

Conecte um microfone aqui (seja XLR ou um conector de telefone TRS).

OBSERVAÇÃO

Conecte ao conector [MIC IN] no painel frontal ou traseiro desta unidade. Se um microfone estiver conectado a ambos os conectores, o conector frontal [MIC IN] terá prioridade.

3 Seleção de HDMI [↕] botão/LED

Alterna entre [HDMI 1] e [HDMI 2] para entrada HDMI. O LED da entrada selecionada acende.

4 Botão HDMI [🔇] mudo

Silencia a entrada de áudio HDMI. O botão acende quando o áudio é silenciado.

5 Botão/LED de seleção do [↕] monitor

Alterna o destino de saída (fones de ouvido ou alto-falantes) do áudio do monitor. O LED da saída selecionada acende.



ADVERTÊNCIAS

- Ajuste o volume de seus dispositivos conectados antes de alterar o destino de saída. Isso ocorre porque os níveis podem ficar altos de repente, dependendo do dispositivo que você conectou, o que pode danificar sua audição ou causar mau funcionamento de dispositivos externos.

6 Botão de nível de bate-papo [💬] por voz

Ajusta o volume do áudio da outra parte no chat.

7 Nível de som do jogo [🎮] botão

Ajusta o volume do áudio do jogo.

Use este botão para ajustar o áudio de dispositivos de jogos domésticos conectados via HDMI e o áudio de computadores conectados via USB.

8 Botão de microfone mudo [🔇]

Silencia o áudio do microfone. O botão acende quando o áudio é silenciado.

9 Nível do microfone (fader)

Ajusta o nível de saída do áudio do microfone.

10 Efeito de microfone [🔊] [🔊] [🔊] botões

Adiciona efeitos ao áudio do microfone. O botão acende enquanto os efeitos estão sendo aplicados. (p.30)

11 Botões de efeito de jogo [1] [2] [3]

Adiciona efeitos ao áudio do jogo e ao áudio do grupo com quem você está conversando. O botão acende quando os efeitos são ativados. (p.31)

12 botão [VOLUME]

Ajusta o volume dos fones de ouvido ou dos alto-falantes selecionados com o **5** selecionador de monitor [↕] botão. O volume dos fones de ouvido e alto-falantes são lembrados separadamente.

- Fone de ouvido (com conexão analógica)

Ao usar um fone de ouvido que tenha um mini plugue estéreo TRRS (4 condutores), você precisará de um cabo de áudio que se divide em um plugue de microfone e um plugue de fone de ouvido.

Conectando

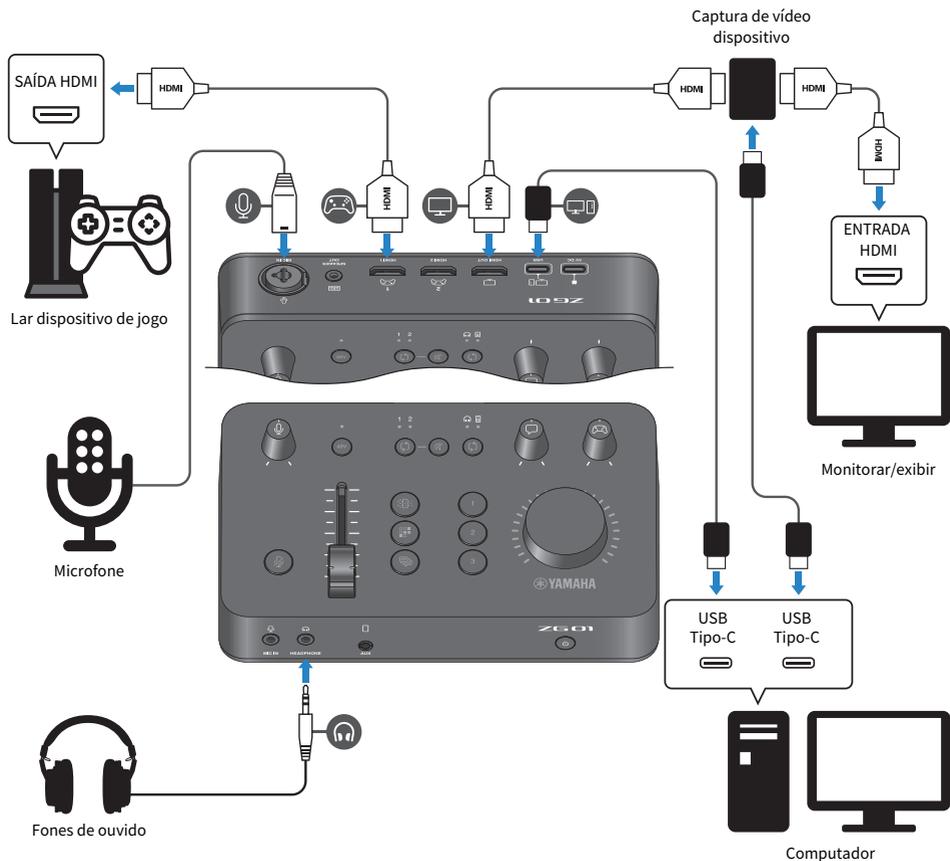
- Use um cabo HDMI para conectar o [HDMI 1] conector (ou o [HDMI 2] conector) do ZG01 da saída HDMI do seu dispositivo de jogo doméstico.
- Use um cabo HDMI para conectar o [HDMI OUT] conector do ZG01 à entrada HDMI do seu monitor/tela.
- Use o cabo USB 2.0 (incluído) para conectar o [USB] conector de ZG01 à porta USB do seu computador.
- Conecte o fone de ouvido (ao [MIC IN] conector e o [HEADPHONE] conector no painel frontal).
Ao usar um fone de ouvido que tenha um mini plugue estéreo TRRS (4 condutores), conecte com um cabo de áudio que se divide em um plugue de microfone e um plugue de fone de ouvido.

OBSERVAÇÃO

- Se o seu computador usa uma porta USB Tipo A, use o cabo USB 2.0 incluído (Tipo C Tipo A) para conectar. Neste caso, você precisará conectar um adaptador de energia USB disponível comercialmente para conectar ao [5V DC] conector do ZG01. (p.9)
- Você precisará instalar o Yamaha ZG Controller em seu computador para isso. (p.19)

Exemplo de conexão: cenário #1

Este exemplo mostra como fazer conexões para transmitir ao vivo os comentários da transmissão de um jogo enquanto mantém um bate-papo por voz. Você precisará de um dispositivo de captura de vídeo para transmitir vídeo.



O que você precisa

- Dispositivo de jogo doméstico que suporta saída HDMI
- Monitor/tela que suporta entrada HDMI
- Cabos HDMI (x 3)
- Computador (com uma porta USB Type-C™)
- Cabo USB 2.0 incluído (Tipo C-Tipo C)
- Microfone e fones de ouvido
- Dispositivo de captura de vídeo

- Cabo USB (para conectar o dispositivo de captura de vídeo)

Conectando

- Use um cabo HDMI para conectar o [HDMI 1] conector (ou o [HDMI 2] conector) do ZG01 com a saída HDMI do seu dispositivo de jogo.
- Use um cabo HDMI para conectar o [HDMI OUT] conector do ZG01 à entrada HDMI do seu dispositivo de captura de vídeo.
- Use um cabo HDMI para conectar a entrada HDMI do seu monitor/tela ao conector HDMI OUT do seu dispositivo de captura de vídeo.
- Use um cabo USB para conectar sua porta USB flou computador ao dispositivo de captura de vídeo.
- Use o cabo USB 2.0 (incluído) para conectar o [USB] conector de ZG01 à porta USB do seu computador.
- Conecte o microfone ao [MIC IN] conector no painel traseiro
- Conecte seus fones de ouvido ao [HEADPHONE] conector.

Proteção de direitos autorais

Observe as seguintes precauções ao distribuir conteúdo por meio de transmissão ao vivo.

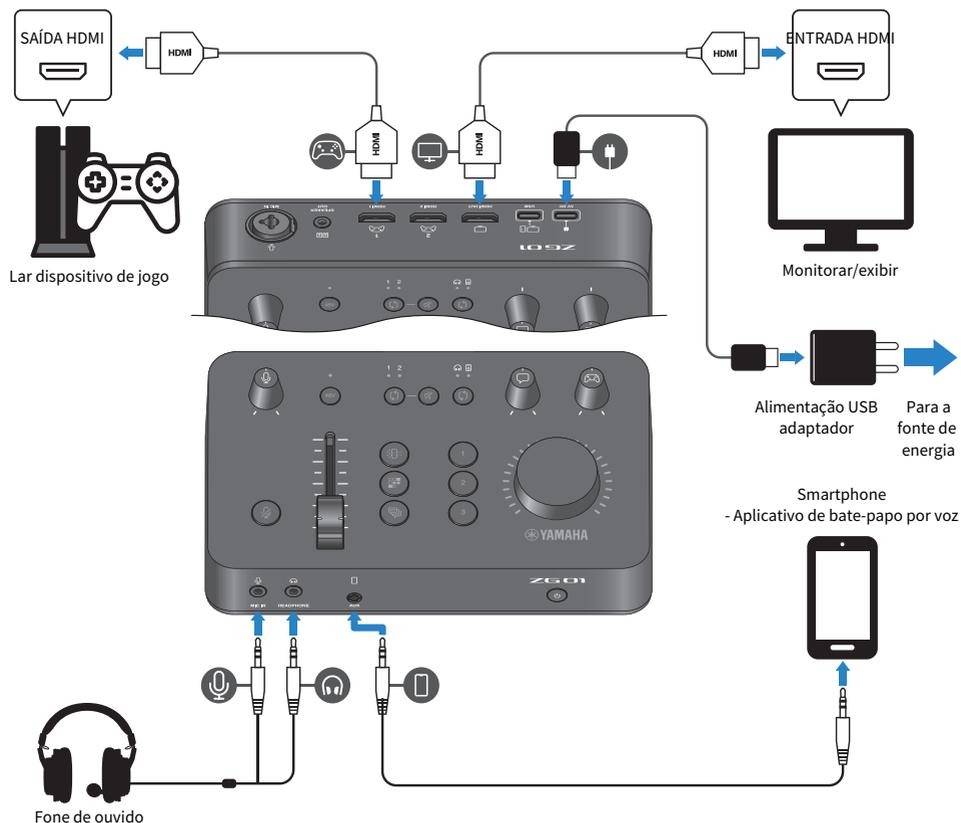
- Não use este produto para qualquer finalidade que possa infringir os direitos de terceiros, incluindo direitos autorais, conforme estabelecido por lei em cada país ou região.
- A Yamaha não se responsabiliza por qualquer violação de direitos de terceiros que possa ocorrer como resultado do uso deste produto.

OBSERVAÇÃO

- Ao conectar um microfone condensador, ligue o ZG01 e então segure o fantasma [48V] botão para ligar a alimentação fantasma. (p.11)
- Não conecte nada ao [MIC IN] conector no painel frontal quando você já conectou um microfone ao [MIC IN] conector no painel traseiro. Se os microfones estiverem conectados a ambos os conectores, o [MIC IN] conector no painel frontal terá prioridade.
- Você precisará instalar o "Yamaha ZG Controller" em seu computador para isso. (p.19)
- O áudio para transmissão ao vivo pode ser enviado para o [HDMI OUT] conector e para a [USB] porta. Configure o destino de saída no MISTURADOR DE SAÍDA DE STREAMING tela do "Yamaha ZG Controller". Uma mensagem de aviso aparecerá quando a saída para a [USB] porta está configurada para "LIGADA". Se isso acontecer, você deve ler atentamente a mensagem e concordar.
- O método mostrado para conectar a um dispositivo de captura de vídeo é apenas um exemplo. Leia o Manual do Proprietário do produto em questão antes de conectar.

Exemplo de conexão: cenário #2

Este exemplo mostra como fazer conexões para desfrutar de bate-papos de voz durante um jogo em seu dispositivo de jogo doméstico, usando um aplicativo de bate-papo por voz para seu smartphone. Ao fazer isso, você não precisará se conectar a um computador.



O que você precisa

- Dispositivo de jogo doméstico que suporta saída HDMI
- Monitor/tela que suporta entrada HDMI
- Cabos HDMI (x 2)
- Adaptador de alimentação USB disponível comercialmente (com uma saída de pelo menos 5 V CC, 1,5 A)
- Cabo USB 2.0 incluído (Tipo-C para Tipo-C ou Tipo-C para Tipo-A)
- Smartphone
Você deve instalar o software de bate-papo por voz em seu smartphone antes.
- Mini cabo estéreo de 4 condutores (TRRS) de 3,5 mm (para conectar ao seu smartphone)

- Fone de ouvido (com conexão analógica)

Ao usar um fone de ouvido que tenha um mini plugue estéreo TRRS (4 condutores), você precisará de um cabo de áudio que se divide em um plugue de microfone e um plugue de fone de ouvido.

Conectando

- Use um cabo HDMI para conectar o [HDMI 1] conector (ou o [HDMI 2] conector) do ZG01 com a saída HDMI do seu dispositivo de jogo.
- Use um cabo HDMI para conectar o [HDMI OUT] conector do ZG01 à entrada HDMI do seu monitor/tela.
- Use um mini cabo estéreo de 4 condutores (TRRS) para conectar o [AUX] conector do ZG01 à entrada/saída de áudio do seu smartphone.
- Conecte o fone de ouvido (ao [MIC IN] conector e o [HEADPHONE] conector no painel frontal).
- Ao conectar o cabo USB 2.0 incluído ao adaptador de alimentação USB, use o cabo Tipo A-Tipo C ou o cabo Tipo C-Tipo C, dependendo do conector de saída encontrado no adaptador de alimentação USB.

OBSERVAÇÃO

Você vai precisar de "Yamaha ZG Controller" para editar os vários parâmetros do ZG01. Conecte seu computador e instale o "Yamaha ZG Controller". (p.19)

Instalando o software dedicado

Sobre o aplicativo "Yamaha ZG Controller"

O "Yamaha ZG Controller" é um aplicativo que é usado para configurar e controlar o ZG01. Você pode usar isso para ajustar o microfone e monitorar o áudio no ZG01, fazer configurações para efeitos de voz e efeitos de jogo, atualizar o firmware e assim por diante.

■ Como instalar o "Yamaha ZG Controller"

Faça o download do "TOOLS for ZG" pacote de software do site da Yamaha e instale em seu computador. "TOOLS for ZG" inclui o seguinte aplicativo e driver.

- Yamaha ZG Controller: um aplicativo usado para configurar e controlar o ZG01.
- Yamaha Steinberg USB Driver: um driver USB que permite que seu computador reconheça o ZG01.

OBSERVAÇÃO

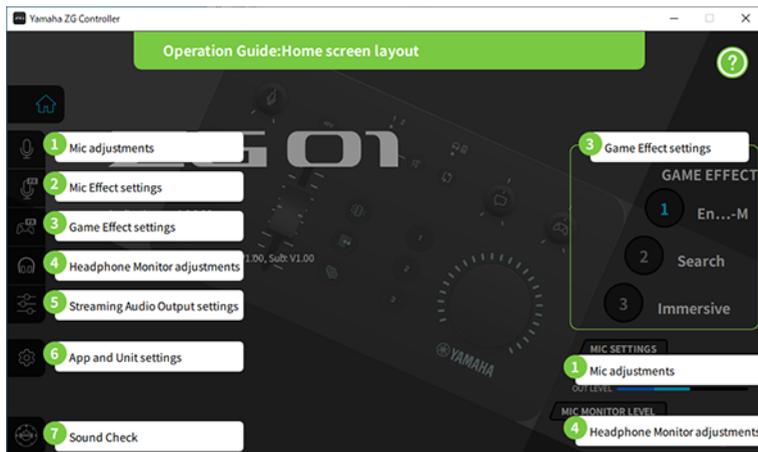
O uso deste software requer o seu consentimento com os "Termos de Uso" que são mostrados durante a instalação.

■ Começando "Yamaha ZG Controller"

Consulte o guia de operação para saber como usar cada um dos recursos e alterar o idioma do visor.

Guia de operação

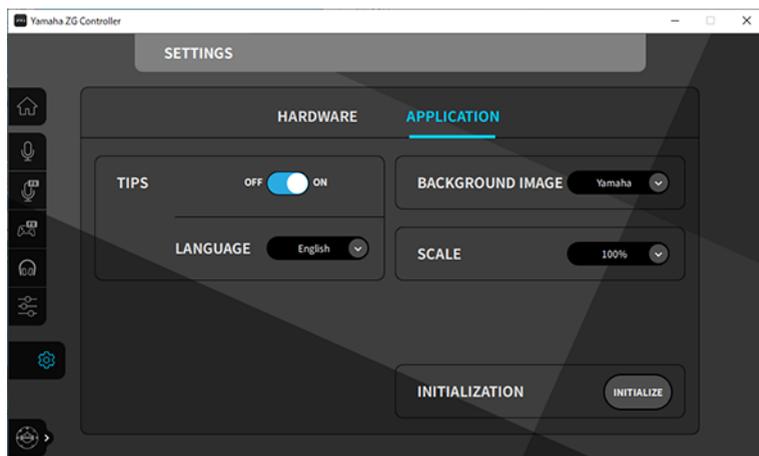
Clique no "?" ícone no canto superior direito da tela para mostrar o guia de operação.



Alternando entre idiomas

Você pode alternar entre o idioma usado no guia de operação e nas dicas (a orientação mostrada para os botões e outros controles) com o "LÍNGUA" parâmetro na "DEFINIÇÕES (INSCRIÇÃO)" tela. O idioma do software muda para inglês, japonês ou chinês automaticamente quando o software é iniciado pela primeira vez, com base nas configurações de idioma do sistema operacional.

Instalando o software dedicado > Sobre o aplicativo "Yamaha ZG Controller"



Links relacionados

- "Instalando o software (Windows)" (p.21)
- "Instalando o software (Mac)" (p.22)

Instalando o software (Windows)

Isso explica como instalar o "TOOLS for ZG" pacote de software em seu computador Windows. "TOOLS for ZG" inclui o "Yamaha ZG Controller" aplicação e "Yamaha Steinberg USB Driver" driver.

■ Instalando

Siga os passos abaixo para instalar. Conecte o ZG01 para o seu Windows após a conclusão da instalação.

1 Acesse o site abaixo para fazer o download "TOOLS for ZG".

<https://www.yamaha.com/2/zg01/>

2 Expanda (descompacte) o arquivo baixado e execute o arquivo "Install_ZG.exe".

Se você não tiver privilégios de administrador, siga as mensagens mostradas para executar o arquivo usando privilégios de administrador.

3 Siga as instruções na tela para instalar.

Quando aparecer uma tela solicitando que você reinicie, siga as instruções para reiniciar o computador.

Agora você instalou "TOOLS for ZG".

Conecte o ZG01 ao seu computador Windows com o cabo USB 2.0 incluído.

■ Desinstalando

Siga estas etapas para desinstalar o aplicativo e o driver.

1 No "Configurações" no seu computador Windows, abra "Aplicativos e recursos".

2 Selecione "Yamaha ZG Controller" ou "Yamaha Steinberg USB Driver" da lista de programas instalados e pressione "Desinstalar".

Instale "Yamaha ZG Controller" e "Yamaha Steinberg USB Driver" separadamente.

3 Siga as instruções na tela para desinstalar.

Quando aparecer uma tela solicitando que você reinicie, siga as instruções para reiniciar o computador.

Instalando o software (Mac)

Isso explica como instalar o "TOOLS for ZG" software no seu Mac. "TOOLS for ZG" inclui o "Yamaha ZG Controller" aplicação, o "Yamaha Steinberg USB Driver" driver e os respectivos desinstaladores.

■ Instalando

Siga os passos abaixo para instalar. Conecte o ZG01 para o seu Mac após a conclusão da instalação.

1 Acesse o site abaixo para fazer o download "TOOLS for ZG".

<https://www.yamaha.com/2/zg01/>

OBSERVAÇÃO

As etapas de instalação são diferentes para Macs com silício da Apple. Para obter detalhes, consulte a explicação mostrada no site listado acima.

2 Expanda (descompacte) o arquivo baixado e execute o "TOOLS for ZG V*.pkg" arquivo.**

Se você não tiver privilégios de administrador, siga as mensagens mostradas para fazer login em uma conta com privilégios de administrador para executar o arquivo.

OBSERVAÇÃO

Os aplicativos para desinstalar ("Uninstall Yamaha ZG Application" e "Uninstall Yamaha Steinberg USB Driver") estão incluídos com o arquivo baixado. Você precisará desses arquivos ao desinstalar.

3 Siga as instruções na tela para instalar.

Quando aparecer uma tela solicitando que você reinicie, siga as instruções para reiniciar o Mac.

Agora você instalou "TOOLS for ZG".

Conecte o ZG01 ao seu Mac com o cabo USB 2.0 incluído.

■ Desinstalando

Siga estas etapas para desinstalar o aplicativo e o driver.

1 Execute o "Uninstall Yamaha ZG Application" e "Uninstall Yamaha Steinberg USB Driver" respectivamente.

Fazendo configurações no computador > Configurando o dispositivo de reprodução/gravação no computador

Fazendo configurações no computador

Configurando o dispositivo de reprodução/gravação no computador

Depois de instalar "TOOLS for ZG", defina as configurações do dispositivo de reprodução/gravação (dispositivo de entrada e saída) em seu computador.

Dispositivos de reprodução/gravação

O ZG01 reconhecerá seu computador como um dispositivo de reprodução e gravação, conforme a seguir.

Tipo de dispositivo	Nome do dispositivo	Explicação
Aparelho de reprodução	Windows: Alto-falante (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Game	Selecione esta opção para enviar o áudio do computador (como o áudio de um jogo ou outro aplicativo, dos sons do sistema) para o ZG01.
Aparelho de reprodução	Windows: Voice (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Voice	Selecione esta opção para enviar o áudio do bate-papo por voz para o ZG01.
Dispositivo de gravação	Windows: Streaming (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Game	Selecione isto para inserir o áudio de streaming que é mixado no ZG01 ao seu computador.
Dispositivo de gravação	Windows: Voice (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Voice	Selecione isso para inserir o áudio do microfone do ZG01 ao seu computador.

Configurações para reproduzir áudio do computador (como o áudio de um jogo ou outro aplicativo) para o ZG01

Configure o dispositivo de reprodução para o computador da seguinte forma.

Aparelho de reprodução

Windows: Alto-falante (Yamaha ZG01)
Mac: Yamaha ZG01 Game

Configurações do dispositivo para o aplicativo de bate-papo por voz

Nas configurações de áudio do seu aplicativo de bate-papo por voz, defina o dispositivo de entrada e saída da seguinte maneira.

Dispositivo de entrada	Dispositivo de saída
Windows: Voice (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Voice	Windows: Voice (Yamaha ZG01) Mac: Yamaha ZG01 Voice

Configurações do dispositivo para aplicativo de transmissão ao vivo

Nas configurações de áudio do seu aplicativo de transmissão ao vivo, defina o dispositivo de entrada da seguinte maneira.

Dispositivo de entrada

Windows: Streaming (Yamaha ZG01)
Mac: Yamaha ZG01 Game

Fazendo configurações no computador > Configurando o dispositivo de reprodução/gravação no computador

OBSERVAÇÃO

As saídas de áudio de streaming para o [HDMI OUT] conector por padrão. Para enviar para o [USB] conector, coloque isso no MISTURADOR DE SAÍDA DE STREAMING tela de Yamaha ZG Controller. Uma mensagem de aviso aparecerá quando isso for definido para a [USB] porta. Se isso acontecer, você deve ler atentamente a mensagem e concordar.

Configurações surround no computador

Para configurar o áudio em seu computador Windows para reproduzir em som surround com o ZG01, edite as configurações de saída de som em seu computador.

No Mac, isso é configurado automaticamente seguindo o formato de canal do aplicativo que está sendo usado.

Ativando a reprodução surround de 7,1 canais no Windows

- 1 No botão Iniciar do Windows, abra "Configurações", e depois vá para "Sistema" > "Som".**
- 2 Abra o "Painel de controle de som".**
Para Windows 10: selecione "Painel de controle de som".
Para Windows 11: selecione "Mais configurações de som".
- 3 Selecione "Alto-falante (Yamaha ZG01)" no "Reprodução" guia e clique no "Configurar" botão.**
A tela de seleção de configuração é exibida.
- 4 No "Canais de áudio", selecione "Surround 7.1".**
- 5 Marque todas as caixas de seleção para "Alto-falantes opcionais".**
- 6 Marque todas as caixas de seleção para "Alto-falantes de espectro total".**
- 7 Clique "Concluir."**

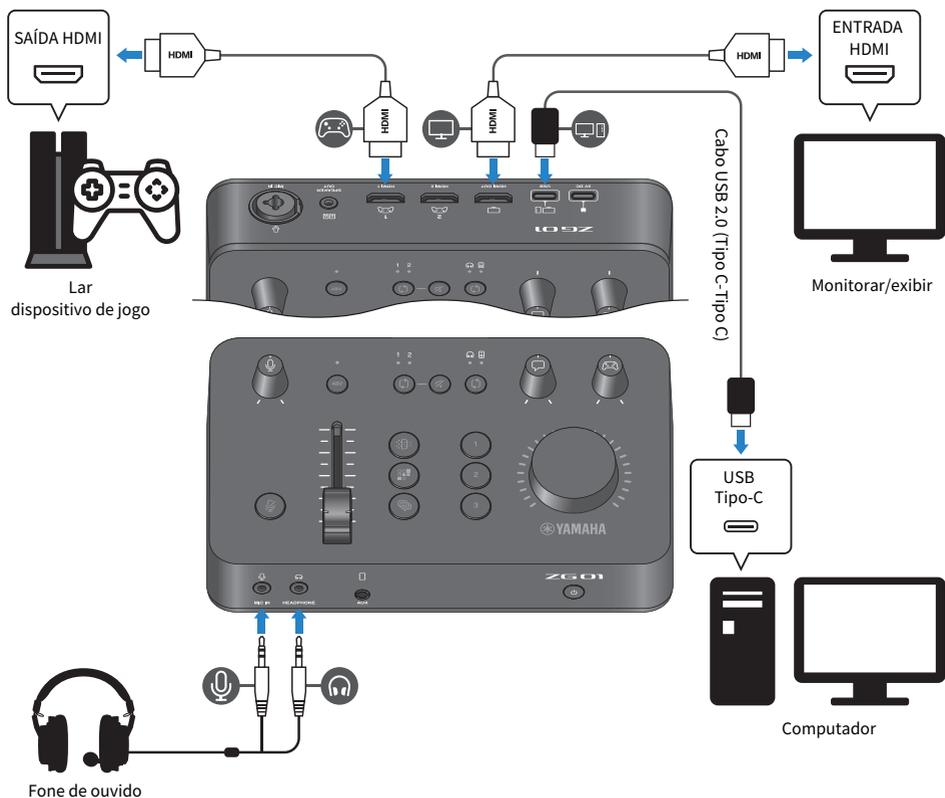
OBSERVAÇÃO

O método de configuração pode diferir dependendo da versão do sistema operacional.

Operações

Operações básicas

Isso explica as operações básicas para manter um bate-papo por voz durante a reprodução do áudio de um jogo. Isso mostra como operar a unidade quando conectada da seguinte maneira.



1 Antes de ligar a alimentação, gire todos os botões a seguir totalmente para baixo:

Ganho de microfone [🎤], nível de microfone (fader), nível de bate-papo por voz [🗨️], nível de som do jogo [🎮]



2 Inicie o computador.

Instale "TOOLS for ZG" no seu computador antes.

3 Ligue o ZG01.

Pressione o botão [🔌] (standby/on).



OBSERVAÇÃO

Para desligar a alimentação (colocando a unidade em standby), mantenha pressionado o botão [🔌] (standby/on) por pelo menos um segundo.

4 Selecione a entrada HDMI.

Pressione o botão de seleção HDMI [📺] enquanto verifica o indicador LED. Neste exemplo, selecionamos HDMI 1, que é onde o dispositivo de jogo está conectado.



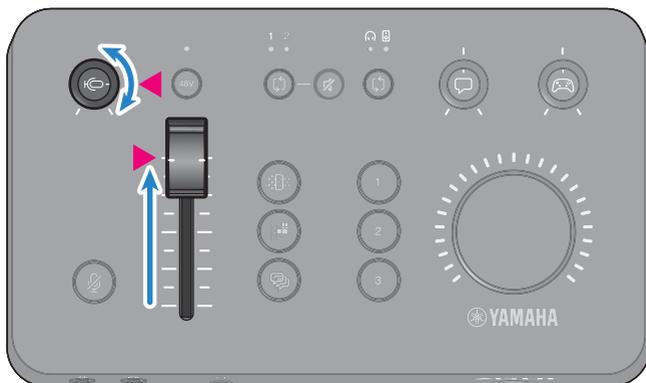
5 Seleccione o destino do monitor de áudio.

Pressione o botão de seleção do monitor [↻] enquanto verifica o indicador LED. Neste exemplo, seleccionamos os fones de ouvido.

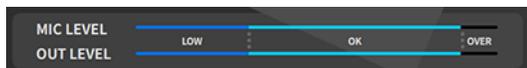


6 Ajuste os níveis de entrada e saída para o áudio do microfone.

Gire cada botão para as posições mostradas na figura. Você ouvirá o som vindo dos fones de ouvido quando vocalizar no microfone. Ajuste o nível de entrada de áudio do microfone com o botão [↻] de ganho do microfone e ajuste o nível de saída de áudio do microfone com o nível do microfone (fader) para que os níveis sejam apropriados.



Você pode usar Yamaha ZG Controller para verificar os níveis de entrada/saída do microfone. Ajuste o nível de entrada (NÍVEL DO MIC) e nível de saída (NÍVEL DE FORA) enquanto verifica os medidores de nível na "CONFIGURAÇÕES DE MIC" tela, para que os níveis estejam dentro do "OK" alcance.



OBSERVAÇÃO

Você pode ajustar o volume do monitor para o áudio do microfone ouvido através de fones de ouvido com Yamaha ZG Controller. Ajuste o "NÍVEL DO MONITOR DE MIC" na "CONFIGURAÇÕES DO MONITOR DE FONE DE OUVIDO" tela.

7 Ajuste o volume do bate-papo por voz e do jogo.

Enquanto o bate-papo por voz e o áudio do dispositivo de jogo estão sendo inseridos, defina o botão de nível de bate-papo por voz [🗨️] e o botão de nível de som do jogo [🎮] para a configuração central e gire o botão [VOLUME] para ajustar o volume geral. Em seguida, use o botão de nível de bate-papo por voz [🗨️] e o botão de nível de som do jogo [🎮] para ajustar o equilíbrio de volume para cada um.



Adicionando efeitos ao áudio do microfone

Você pode adicionar uma variedade de efeitos ao áudio do microfone.

Os seguintes tipos de efeitos são definidos por padrão para cada botão de efeito de microfone. Você pode ajustar os parâmetros em detalhes para cada efeito na EFEITO MIC tela MIC EFFECT do software dedicado "Yamaha ZG Controller".

Botão	Função
 EFEITO MIC 1	MODIFICADOR DE VOZ 1 Altera as características do áudio de entrada do microfone. O efeito padrão altera as vozes masculinas para que soem como vozes femininas. Altere entre ligado/desligado a cada pressão do botão.
 EFEITO MIC 2	SE A unidade emite o SE (efeito sonoro) por padrão. O tom de censura (bipe eletrônico) está definido. Este é ativado apenas enquanto o botão é pressionado. MODIFICADOR DE VOZ 2 Você também pode alternar para o MODIFICADOR DE VOZ, que altera as características do áudio de entrada do microfone. Altere entre ligado/desligado a cada pressão do botão. Use "Yamaha ZG Controller" para alternar entre "SE" e "MODIFICADOR DE VOZ 2".
 EFEITO MIC 3	Eco Adiciona eco ao áudio de entrada do microfone. O eco é aplicado apenas enquanto o botão é pressionado.

Adicionando efeitos ao áudio do jogo e do bate-papo por voz

Você pode adicionar uma variedade de efeitos ao áudio do jogo e ao áudio do bate-papo por voz.

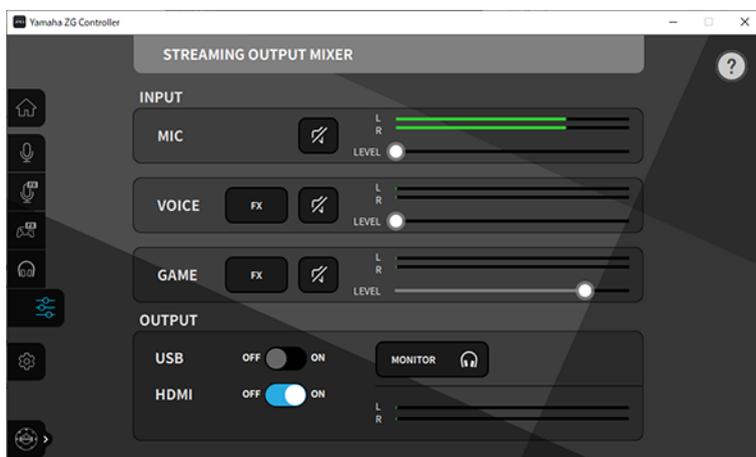
Os seguintes tipos de efeitos são definidos por padrão para cada botão de efeito do jogo. Na tela EFEITO DE JOGO no Yamaha ZG Controller, você pode editar os efeitos e ajustar os parâmetros detalhados.

Botão	Função
 EFEITO DE JOGO 1	Engage-M Recomendado para cenas de "Batalha Múltipla". Ele suprime o som do jogador e enfatiza o som ambiente. *Efeitos balanceados em uma banda larga.
 EFEITO DE JOGO 2	Procurar Recomendado para cenas "Procurar inimigos". Ele suprime o som do jogador e enfatiza o som ambiente. *Afeta fortemente toda a banda.
 EFEITO DE JOGO 3	Imersivo Recomendado para obter a experiência mais forte de "som imersivo" do jogo.

Configurações de áudio para transmissão ao vivo

Configure as configurações de áudio de transmissão ao vivo e defina o destino de saída para o áudio de transmissão ao vivo na tela "MISTURADOR DE SAÍDA DE STREAMING" de "Yamaha ZG Controller".

- 1 Inicie o aplicativo Yamaha ZG Controller.**
- 2 Abra a tela "MISTURADOR DE SAÍDA DE STREAMING".**



- 3 Defina cada um dos parâmetros ENTRADA .**

Ajuste o volume para MIC (áudio do microfone), VOZ (áudio do bate-papo por voz) e JOGO (áudio do jogo). Os sinais de áudio que você ajusta aqui são emitidos como áudio de transmissão ao vivo. Os efeitos também podem ser ativados/desativados para VOZ e JOGO.

- 4 Defina cada um dos parâmetros SAÍDA.**

Defina o destino de saída para o áudio de transmissão ao vivo. Quando o USB estiver LIGADO, o áudio é enviado para a [USB] porta; e quando HDMI é LIGADO o áudio é enviado para o [HDMI OUT] conector. Ambos os destinos podem ser LIGADO ao mesmo tempo. Para ouvir a saída de áudio em fones de ouvido ou alto-falantes, clique em "MONITOR" para ligá-lo.

OBSERVAÇÃO

- Quando as configurações USB para SAÍDA estão definidas como LIGADO como destino de saída de áudio de transmissão ao vivo, uma mensagem de aviso é exibida. Se isso acontecer, você deve ler atentamente a mensagem e concordar.
- Se o HDCP estiver ativado para o sinal de entrada HDMI, o áudio não será enviado para a [USB] porto, mesmo que o SAÍDA a configuração USB esta LIGADO. Para emitir áudio, desative o HDCP nas configurações do seu dispositivo de jogo conectado via HDMI.
- Para monitorar o áudio através de alto-falantes ou fones de ouvido, alterne entre os dois usando o botão de seleção de monitor [🔊] no painel de operação do ZG01.

Solução de problemas

Relacionado à energia

A energia não liga

- **O adaptador de alimentação USB ou a capacidade da fonte de alimentação do seu computador podem ser insuficientes.**

Use um adaptador de alimentação USB com saída de 5 V CC (1,5 A ou superior). Para usar o ZG01 via alimentação de barramento, conecte à porta USB Type-CTM em seu computador com o cabo USB 2.0 incluído (Tipo C-Tipo C).

- **A energia do computador está desligada ao fornecer energia do barramento.**

Ligue o computador.

- **Você não está usando um cabo USB apropriado ao conectar via alimentação de barramento.**

Certifique-se de conectar o cabo USB 2.0 incluído (Tipo C-Tipo C) ao seu computador.

A energia não desliga

- **Você deve manter pressionado o botão [⏻] (standby/on) para desligar a alimentação.**

Para desligar a alimentação (colocando a unidade em standby), mantenha pressionado o botão [⏻] (standby/on) por pelo menos um segundo.

Relacionado a áudio/vídeo

O áudio do microfone não pode ser ouvido

- **O volume do microfone não está ajustado corretamente,**

Ajuste o nível de entrada de áudio do microfone usando o botão [Q] de ganho do microfone enquanto observa o medidor de nível "Yamaha ZG Controller" (NÍVEL DO MIC). Em seguida, ajuste o nível de saída de áudio do microfone usando o nível do microfone (fader) enquanto observa o medidor de nível (NÍVEL DE FORA).

- **O microfone está mudo.**

Pressione o botão mic mute [M] para ativar o som do microfone.

O áudio do microfone está cortando ou apresenta muito ruído

- **O volume do microfone não está definido corretamente ou as várias configurações dos efeitos do microfone "Yamaha ZG Controller" não foram ajustadas.**

Ajuste o nível de entrada de áudio do microfone usando o botão [Q] de ganho do microfone enquanto observa o medidor de nível "Yamaha ZG Controller" (NÍVEL DO MIC). Em seguida, ajuste o nível de saída de áudio do microfone usando o nível do microfone (fader) enquanto observa o medidor de nível (NÍVEL DE FORA). Verifique também as configurações do efeito de microfone "Yamaha ZG Controller".

Não há entrada de áudio do microfone conectado ao conector [MIC IN] no painel traseiro

- **Um microfone está conectado ao conector [MIC IN] no painel frontal.**

Desconecte o microfone do conector [MIC IN] no painel frontal. Se os microfones estiverem conectados a ambos os [MIC IN] conectores, o microfone conectado ao [MIC IN] conector no painel frontal tem prioridade.

- **A alimentação fantasma não está ligada.**

Ao conectar um microfone condensador (com plugue XLR) ao painel traseiro MIC IN conector, segure o fantasma [48V] botão para ligar a alimentação fantasma.

O áudio do dispositivo de jogo ou computador conectado ao conector HDMI não pode ser ouvido

- **O destino de saída para o áudio do dispositivo de jogo não está definido para HDMI.**

Verifique as configurações no dispositivo de jogo e defina a saída para HDMI.

- **O áudio da entrada HDMI está silenciado**

Pressione o botão HDMI mudo [M] para ativar o som do sinal HDMI.

Não é possível ouvir o áudio do bate-papo por voz

- **O destino de saída de áudio para o aplicativo de bate-papo por voz não está definido corretamente.**

Nas configurações do aplicativo de bate-papo por voz, selecione o "Voice (Yamaha ZG01)" destino de saída de áudio.

A outra parte no chat de voz não consegue ouvir o áudio do microfone.

● **O destino de entrada de áudio para o aplicativo de bate-papo por voz não está definido corretamente.**

Nas configurações do aplicativo de bate-papo por voz, selecione o "Voice (Yamaha ZG01)" destino de entrada de áudio.

● **O áudio não está sendo enviado para transmissão ao vivo.**

● **O áudio para transmissão ao vivo não está definido para o destino de saída pretendido (USB e HDMI).**

Use "Yamaha ZG Controller" para definir o destino de saída para o áudio de transmissão ao vivo. Defina o destino de saída no "MISTURADOR DE SAÍDA DE STREAMING" tela.

● **O HDCP está ativado para dispositivos de jogos ou computadores conectados via HDMI.**

Se o HDCP estiver ativado para o sinal de entrada HDMI, o áudio não pode ser enviado para "Streaming (Yamaha ZG01)" (Windows)/"Yamaha ZG01 Game" (Mac). Desative o HDCP nas configurações do dispositivo de jogos ou computadores.

Não é possível fazer bate-papo por voz usando um smartphone conectado ao conector [AUX]

● **O smartphone não está conectado a esta unidade com o cabo apropriado.**

Conecte esta unidade ao seu smartphone com um cabo mini plugue de 4 condutores (TRRS) de 3,5 mm.

Nenhum som está saindo dos fones de ouvido/alto-falantes

● **O destino de saída para o áudio do monitor (alto-falantes ou fones de ouvido) está incorreto.**

Pressione o botão de seleção do monitor [\updownarrow] para alternar para o destino de saída pretendido.

O vídeo de um dispositivo de jogo ou computador conectado via HDMI não está aparecendo na TV ou monitor/tela

● **Pode haver algum problema com a versão HDCP.**

Mude a "Versão HDCP" na "DEFINIÇÕES (HARDWARE)" tela do "Yamaha ZG Controller" o "1.4" e verifique se corrige os sintomas.

● **Pode haver algum problema com a transmissão do vídeo 4K.**

Mude o "4K MODO" na "DEFINIÇÕES (HARDWARE)" tela do "Yamaha ZG Controller" para "MODO 2", e verifique se isso corrige os sintomas.

● **O poder do ZG01 não está ligado.**

HDMI não é emitido quando a alimentação do ZG01 está desligada (standby). Ligue o ZG01.

O áudio surround de um computador conectado via USB não pode ser inserido

● **O computador pode não estar configurado para saída multicanal.**

Configure as configurações "Configurações surround no computador" (p.25) no computador para saída multicanal.

OBSERVAÇÃO

Além disso, consulte o "Guia do Usuário" na página de informações do produto para obter o ZG01.
<https://www.yamaha.com/2/zg01/>

Restaurando as configurações padrão de fábrica (redefinição de fábrica)

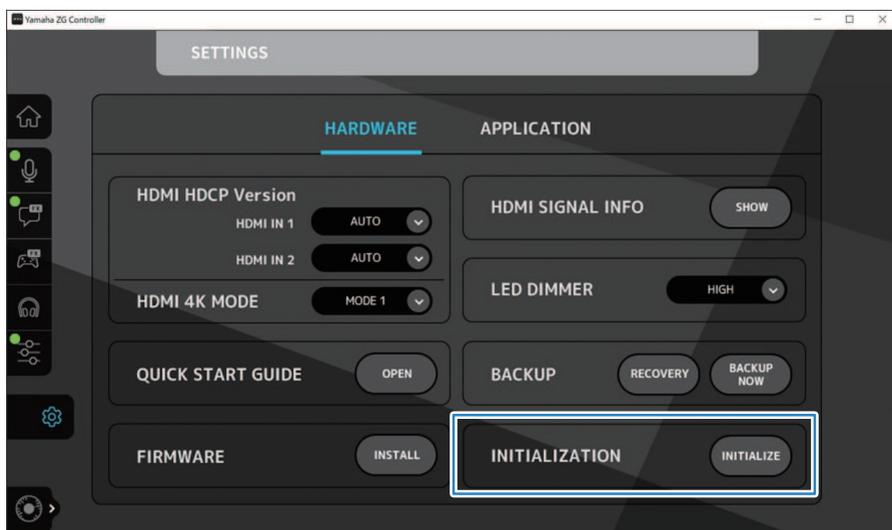
Para reinicializar o ZG01, use o "Yamaha ZG Controller". Depois de inicializar este produto, todas as configurações retornarão aos padrões de fábrica. Recomendamos que você use a função "BACKUP" do software para fazer backup das configurações antes de inicializar.

1 Inicie o aplicativo "Yamaha ZG Controller".

2 Abra a "DEFINIÇÕES (HARDWARE)" tela.

3 Clique "INICIALIZAR".

Após clicar, opere seguindo as instruções no "Yamaha ZG Controller".



Atualização de Firmware

O firmware do ZG01 pode precisar ser atualizado conforme necessário para usar a funcionalidade adicional e assim por diante. Consulte o site da Yamaha para obter detalhes sobre como atualizar a versão do firmware.

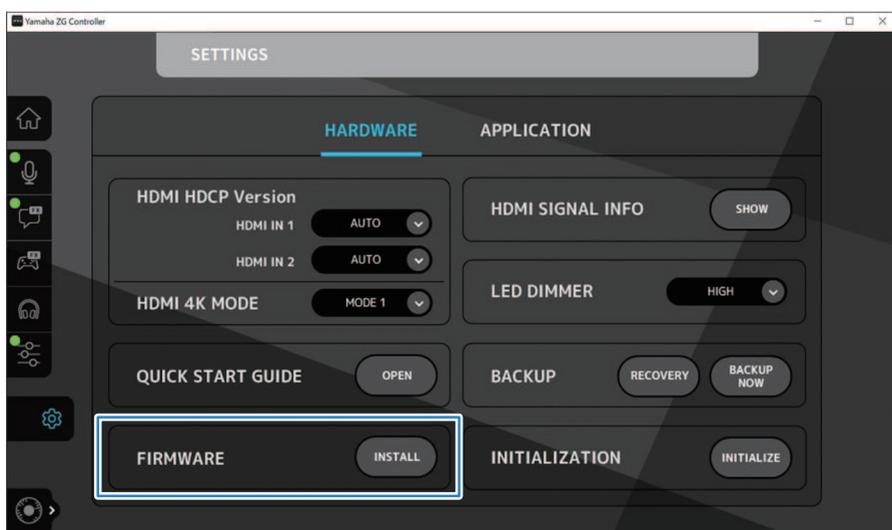
Atualize o firmware operando o "Yamaha ZG Controller".

1 Inicie o aplicativo "Yamaha ZG Controller".

2 Abra a "DEFINIÇÕES (HARDWARE)" tela.

3 Clique "INSTALAR."

Após clicar, opere seguindo as instruções do software.



Apêndice

Sobre HDMI

O ZG01 suporta entrada de sinal HDMI de até 4K/60Hz (para áudio: PCM 8 canais, 192 kHz/24 bits).

- O [HDMI OUT] conector e [USB] conector pode ser usado para saída de áudio de transmissão ao vivo. Configure isso no "MISTURADOR DE SAÍDA DE STREAMING" tela do "Yamaha ZG Controller" dedicated software. A unidade emite saída para o conector [HDMI] por padrão.
- O áudio que sai para o conector [HDMI OUT] é de 2 canais, 48 kHz/24 bits fixos (o sinal de vídeo passa).
- Para transmitir vídeo ao vivo, conecte um dispositivo de captura de vídeo (disponível comercialmente) ao [HDMI OUT] conector.

OBSERVAÇÃO

- A passagem de sinal HDMI não funciona quando este produto está no modo de espera.
- Este produto não suporta ARC/eARC.
- Use um cabo HDMI (19 pinos) com o logotipo HDMI ao conectar a dispositivos. Além disso, certifique-se de usar o cabo mais curto possível para evitar a degradação do sinal.

Marcas comerciais

Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.

USB Type-C™ e USB-C™ são marcas registradas do USB Implementers Forum.

Windows, Windows 10 e Windows 11 são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos, Japão e outros países.

Apple, Mac e macOS são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos Estados Unidos e em outros países.

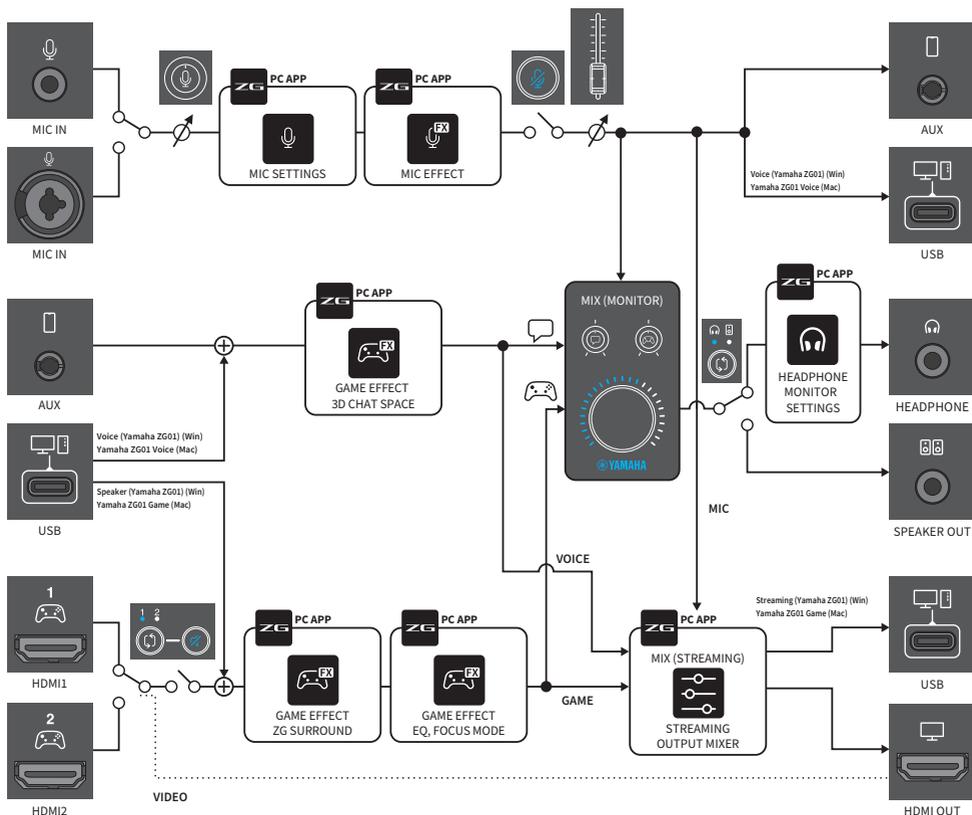
Quaisquer nomes de empresas, nomes de produtos ou nomes relacionados neste documento são marcas registradas ou marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

Especificações Gerais

- porta USB
 - Formato de áudio
PCM 24 bits, 48 kHz
- Conector HDMI 1, HDMI 2
 - Formato de áudio
PCM 24 bits, 192 kHz (máx.)
 - Formato de vídeo
VGA, 480i(60 Hz), 576i(50 Hz), 480p(60 Hz), 576p(50 Hz), 720p(60 Hz, 50 Hz), 1080i(60 Hz, 50 Hz), 1080p(60 Hz, 50 Hz, 30 Hz, 25 Hz, 24 Hz), 4K(60 Hz, 50 Hz, 30 Hz, 25 Hz, 24 Hz)
- Conector HDMI OUT
 - Formato de áudio
PCM 24 bits, 48 kHz, 2 canais
 - Formato de vídeo
VGA, 480i(60 Hz), 576i(50 Hz), 480p(60 Hz), 576p(50 Hz), 720p(60 Hz, 50 Hz), 1080i(60 Hz, 50 Hz), 1080p(60 Hz, 50 Hz, 30 Hz, 25 Hz, 24 Hz), 4K(60 Hz, 50 Hz, 30 Hz, 25 Hz, 24 Hz)
- Alimentação e tensão
DC 5 V, 1500 mA
- Consumo de energia
7,5 W máx.
- Dimensões
195 (L) × 47,5 (a) × 110 (d) mm
- Peso: 0,8 kg
- Acessórios
 - Cabo USB 2.0 (USB-C para USB-C), 1,5 m × 1
 - Cabo USB 2.0 (USB-A para USB-C), 1,5 m × 1
 - Guia de início × 1
 - Guia de segurança × 1
- Temperatura de operação
0 até +40°C

* Este Guia explica as especificações mais recentes deste produto na data de publicação.

Diagrama de bloco



Yamaha Pro Audio global website
<https://www.yamahaproaudio.com/>

Yamaha Downloads
<https://download.yamaha.com/>

© 2022 Yamaha Corporation

Published 06/2022 AM-B0